

目 錄

1. 一般資料.....	3
產品功能.....	3
產品配件.....	3
安全資料.....	4
維修保養.....	4
2. 一般使用.....	5
初次使用.....	5
充電.....	5
系統重置.....	6
省電模式.....	7
屏幕.....	7
按鍵和插孔.....	8
功能目錄.....	9
鍵盤和儲入.....	11
訊息提示.....	14
3. 資訊瀏覽功能.....	15
股價瀏覽.....	16
資訊瀏覽.....	20
監察表.....	29
資訊響報設定.....	31
資訊下載.....	35
4. 股票買賣功能.....	37

5. 投注功能.....	38
投注功能總表.....	38
用戶須知.....	41
投注寶密碼.....	41
適用範圍.....	42
傳送注項之注意事項.....	42
遺失事宜.....	42
客戶服務.....	42
投注功能主畫面.....	43
賽馬投注.....	46
足球投注.....	64
六合彩投注.....	88
覆核注項.....	93
投注畫面資訊.....	96
戶口及其他功能.....	98
錯誤訊息.....	125
6. 其他功能.....	129
訊息中心.....	130
金山詞霸、手寫筆記.....	137
行事曆.....	138
計算器、電子地圖.....	144
骰仔遊戲、計時器.....	145
數獨遊戲、蘋果棋.....	146
地雷陣.....	147
系統功能.....	148
7. 產品規格.....	152

§ 產品功能

本機採用了數碼電子及無線數據網絡技術，把以下功能結合在一起：

- 26 萬色高清 QVGA 彩屏
- 雙向移動訊息、網上查閱及無線交易
- 即時賽馬、足球資訊及賠率、股票實時報價、新聞、財經等廣播數據的接收
- 齊備、方便、記憶龐大的 PDA 功能

即時數據是透過無線廣播網作傳送，再配合本機內置的接收器解碼和儲存。其他訊息、查閱和交易功能則透過無線雙向 *mango* 金網，再配合本機內置的雙向數據機達成。由於數據機具雙向功能，您除了可以利用它來接收訊息外，還可以把資料傳送。因此，藉着兩個無線網絡的支持，您除了可以隨時隨地獲得即時資訊外，還可以無拘無束地進行投注、股票買賣、收發電郵等。

§ 產品配件

產品包裝內包括以下配件：

- 主機連內藏手寫筆及機套..... 一部
- 後備手寫筆..... 一支
- 充電器..... 一個
- 用戶手冊..... 一本

§ 安全資料

請注意以下事項：

- 避免將本機暴露於極端環境，例如極端溫度、潮濕、碰撞等
- 隨了原裝手寫筆外，避免使用其他尖物接觸屏幕
- 即使使用原裝手寫筆，也只可輕力接觸屏幕，不應大力刮寫或抹擦
- 只可使用原裝充電器
- 切勿把機殼或機背保養標籤拆開
- 在不能受無線電干擾的地方應將本機關掉

§ 維修保養

遇到故障時您可以把壞機送交至本公司指定之服務部。為避免不必要地勞駕閣下，送交前請注意以下幾點：

- 遇到不能開機的情況，檢查是否由低電引致（第 2 章“充電”）
- 遇到充電失靈時，檢查充電器兩端有否接妥
- 低電關機後很久仍沒充電，須先充足電，然後開機（第 2 章“充電”）
- 遇到“當”機時，請先嘗試重置復原（第 2 章“系統重置”）
- 遇到傳送或接收不良時，檢查您身處的地方訊號是否特別弱（第 6 章“系統功能”）

§ 初次使用

本機於開通時您應該已經與本公司服務員確定了所有功能和收費類別。確定手續辦好後服務員便與開機控制中心連線，然後進行開通。這時本機應已經能夠正常運作。不過，剛開通時，機內的剩餘電量並不足夠，所以回家後請立即連接充電器把電充滿。使用前亦應該先把本指南細心閱讀一遍。

由於股票數據使用了廣播形式發送，剛開通的機可能要稍等數小時至下節股市開市後才能把所有股票名稱、數據等完整接收。在所有數據，特別是股票名稱齊備前，本機在運作上會稍為有別於正常情形(如搜尋不到股票)。這樣的情況只會在剛開通時維持一段短暫時間。

§ 充電

當電量不足時，本機會發出低電警示。這時應儘快充電。如果您不立即充電，系統到了電量太低時會自動關機。雖然機內資料於低電關機後會被保留數天，但為了保障資料完整，最好還是儘快充電。

遇到低電自動關機的情況，系統可能需要數分鐘的時間來回復，回復後會自動重置及開機，請耐心等待。

請按以下程序充電：

1. 將充電器插到交流電源插座；
2. 將充電器的插頭(末端黃色)插進本機充電孔；
3. 插妥後應看到“充電中”的確認訊息，網絡連接指示燈亦會顯示橙色，否則應檢查充電器、插頭等是否有插妥；
4. 如在電量太低、自動關機的情況下充電，系統可能需要數分鐘的時間來回復，此時您仍應看到橙色的網絡連接指示燈。回復後系統會自動重置及開機。
5. 充完電後，將充電器的連接線插頭拔出。

您不必等到電量很低時才充電。一種有效的充電方法是定時充電，如隔天充一次，而且每次把電池充滿。

如果您要暫停使用本機一段較長時間(如超過一星期)，請先充滿電然後關機(第6章“系統功能”)。這樣機內資料可以保存達數月之久。

充電時間視乎機內剩餘電量而定，但由低電到充滿應在兩小時內可以完成。

§ 系統重置

如果您偶然遇上“當”機的情況，可以試試將系統重置。方法是把一小針穿過機背重置孔然後戳一下。戳之前請先檢查是否真的“當”機了，因為重置後機內大部份資料，包括系統時間，會被清洗掉。重置後須等待一段時間，讓菜單及資料內容逐漸地從廣播網裡接收回來。其他資料如系統時間等，您必須重新設定或儲入。

§ 省電模式

本機亦提供了幾種省電模式給您選擇。“省電模式”是指系統定時地交替開關雙向數據機以達到省電目的。省電模式不會影響即時股票財經數據的接收。它只會影響經雙向網接收的一些如電郵等訊息。由於省電時雙向數據機每 20 分鐘開啟一次，所以訊息最長會延遲 20 分鐘才收到。

當您在省電模式下作投注、股票買賣、或傳送電郵，按“傳送”時系統便會自動重開雙向數據機，並保持開啟狀態五分鐘。因此，省電模式亦不會影響這種涉及傳送的應用。

使用習慣	建議省電模式	可用天數
完全不許訊息延遲	全日開啟	2
在辦公時間內不許訊息延遲	9AM-6PM 開啟	3
容許訊息延遲	全日省電	4

§ 屏幕


本機使用的屏幕屬於“手寫儲入型”，可以配合附送之手寫筆在屏上寫字或作按鍵用途。屏的下面亦設有一排 7 個“輕觸功能鍵”。

如果您沒有按動本機一段時間，系統會自動把屏幕關閉。關閉後在屏上任何地方點一點或按中央鍵一下便會自動重開。重開時間長短可以在“系統功能”裡設定（第 6 章）。

§ 按鍵和插孔

按鍵/插孔	功能說明
 中央鍵	開機、開關屏、確認
 數字鍵	儲入股票號碼
 特別數字鍵	[0]+[其他數字] - 快速功能: [0]+[6] 轉震動模式及回復 [0]+[8] 將顯示調到最亮及回復 ...等
 退出鍵	刪除、退出
 監察表鍵	打開監察表
 主功能鍵	回到<功能目錄 1>
 監察表鍵	打開監察表
 退出鍵	跳回上層資訊目錄或離開應用
 左、右鍵	將顯示內容向左、右捲動
 上、下鍵	將顯示內容向上、下捲動
 退出鍵 上鍵 下鍵	刪除、退出 將顯示內容向上捲動 將顯示內容向下捲動
重置孔(設於機背)	系統重置
編程孔(設於機背)	為本公司作軟件升級時專用
充電孔	連接充電器插頭

§ 功能目錄

下圖顯示了本機所提供的主要功能目錄共 4 個(按上、下鍵穿梭其中，或按  回到<功能目錄 1>)。

功能目錄



<功能目錄 1>





<功能目錄 2>



<功能目錄 3>





















<功能目錄 4>

	剩餘電量		訊息中心
	廣播網訊號強弱		警示鈴聲設定
	警示模式		金山詞霸
	日期		手寫筆記
	時間		行事曆
	系統功能		計算器
	股票功能		新聞、交通、天氣
	投注功能		
	市場指數		其他運動、優惠、常用電話
	財經資訊		
	外匯資訊		各專家提供之股評
	足球資訊		
	賽馬資訊		星座、生肖、通勝
	六合彩資訊		
			地圖、地產、汽車、電影
			
			電子遊戲
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

§ 鍵盤和儲入

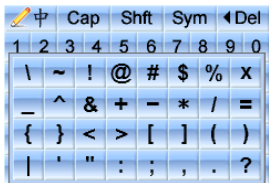
有些應用需要您儲入文字或數字資料。本機提供了幾種鍵盤，下表說明了其中最常用的鍵盤和它們的使用方法。

- 英文鍵盤
- 中文手寫儲入鍵盤
(內置蒙恬手寫辨識系統)
- 標點號鍵盤



鍵盤種類	使用說明																																																							
 <p>編輯內容  </p> <p>General meeting 10.15 am Room B_</p> <table border="1"><tr><td> 中</td><td>Cap</td><td>Shft</td><td>Sym</td><td>◀Del</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>0</td></tr><tr><td>q</td><td>w</td><td>e</td><td>r</td><td>t</td><td>y</td><td>u</td><td>i</td><td>o</td><td>p</td></tr><tr><td>a</td><td>s</td><td>d</td><td>f</td><td>g</td><td>h</td><td>j</td><td>k</td><td>l</td><td>·</td></tr><tr><td>z</td><td>x</td><td>c</td><td>v</td><td>b</td><td>n</td><td>m</td><td>,</td><td>.</td><td>;</td></tr><tr><td>-</td><td>!</td><td>@</td><td>Space</td><td>?</td><td>/</td><td>:</td><td>↵</td><td></td><td></td></tr></table>	 中	Cap	Shft	Sym	◀Del	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	q	w	e	r	t	y	u	i	o	p	a	s	d	f	g	h	j	k	l	·	z	x	c	v	b	n	m	,	.	;	-	!	@	Space	?	/	:	↵			<ul style="list-style-type: none"> 取消儲入並退出鍵盤 (也可按  退出) 確定儲入並退出鍵盤 中 轉到中文手寫鍵盤 轉到英文鍵盤 鎖定在英文大寫 把游標向左移 把游標向右移 把游標向上移 把游標向下移 臨時轉換英文大/小寫 打開標點號鍵盤 刪除左邊字元 隔行
 中	Cap	Shft	Sym	◀Del																																																				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0																																															
q	w	e	r	t	y	u	i	o	p																																															
a	s	d	f	g	h	j	k	l	·																																															
z	x	c	v	b	n	m	,	.	;																																															
-	!	@	Space	?	/	:	↵																																																	

 編輯內容  

General meeting
10.15 am
Room B_



標點號鍵盤



按了任何一個標點號後自動回到文字鍵盤。也可按  或  退回。

 編輯內容  

-

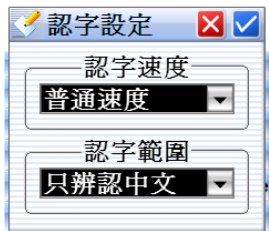


中文手寫儲入鍵盤

中文手寫儲入鍵盤的中央部份為手寫板。開始前可以先按  參數設定 設定手寫速度和範圍(看下圖)。如果要調校認字速度，只要在下拉選擇單“認字速度”上按一下，系統便會把選擇下拉出來讓您點選。選好按  確定。要調校認字範圍(中、英、混合)，按下拉選擇單“認字範圍”然後選取。

編輯內容

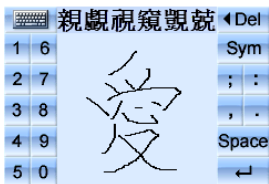
親_



手寫儲入設定

編輯內容

親_





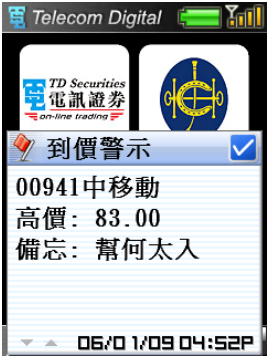
手寫儲入情形

左圖展示了一個手寫儲入情形。當您寫完一個字後，系統會自動選擇最匹配的字，然後將其他相近字列在手寫板上部。您可以點選相近字去將正選字代替。

注意：本認字系統繁、簡體都會接受。

§ 訊息提示

當您收到訊息時，系統會即時打開訊息顯示窗，並且根據您的警示方式設定(第 6 章“系統功能”)發出震動或鈴聲提示。您可以在顯示屏任何地方或任何“硬”鍵上按一下把震動或鈴聲停止。至於訊息顯示窗，您可以按  或  退出。退出後您仍可以在訊息中心翻查訊息內容，唯容量有限，訊息中心只能夠保存最近期的記錄，太久以前的訊息可能已被刪除(第 6 章“訊息中心”)。


提示例子	提示種類
 <p data-bbox="215 1213 381 1247">訊息顯示窗</p>	<ul data-bbox="536 689 979 1093" style="list-style-type: none">● 接收到電郵、傳呼等個人訊息● 股票/指數等價位警示● 賽馬結果等提示● 足球入球等提示● 新聞訊息的接收● 行事曆提示如約會等● 系統提示如低電、鬧鐘等

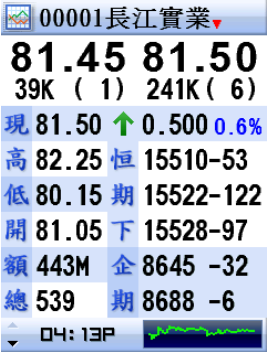


本章會介紹廣播資訊的使用。

畫面顯示	使用說明
 <p>外匯</p> <p>美元匯價 港元匯價 交叉匯率 金屬報價 銀行兌換 財經日曆 人民幣匯價 油價</p> <p>新年禮物</p>	<p>廣播資訊可分為幾大類：股票資訊、指數資訊、體育資訊、及新聞等其他資訊，分別在功能目錄上按適當圖示如 、、 或  等去選取。</p> <p>以左圖外匯資訊為例說明。資訊項目如外匯資訊裡可能再分為子目錄，裡面包括不同的項目如<u>美元匯價</u>等，在項目上按一下便可以進入。進入後您會看到該項目的內容或它的子目錄，子目錄是用來將項目分類，其用法與主目錄一樣。如果您在子目錄裡而想回到上層目錄，可按  退回上層。如果要回到功能主畫面，按 。</p>

§ 股價瀏覽

股票報價畫面有兩個方法進入：

- 用數字硬鍵按股號然後按  ；
- 在股票資訊目錄上按 股票查詢 。

股票報價	使用說明
 <p>00001 長江實業 ▼</p> <p>81.45 81.50</p> <p>39K (1) 241K (6)</p> <p>現 81.50 ↑ 0.500 0.6%</p> <p>高 82.25 恒 15510-53</p> <p>低 80.15 期 15522-122</p> <p>開 81.05 下 15528-97</p> <p>額 443M 企 8645 -32</p> <p>總 539 期 8688 -6</p> <p>04: 13P </p> <p>股票報價主畫面</p>	<p><u>一般使用</u></p> <p>顯示報價資料、實時圖表走勢和指數資料。按實時圖表可以將圖放大(按  退出)。畫面左下方為資料的接收時間。</p>



股票資料次畫面



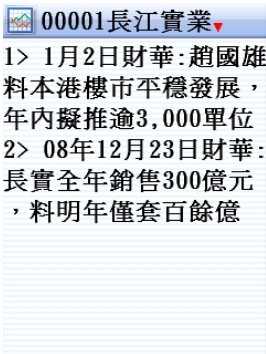
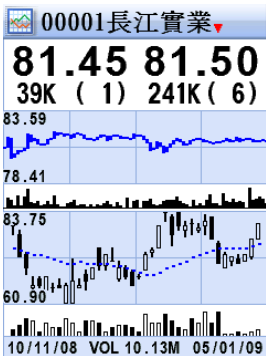
以綜合方式顯示股票

報價次畫面

在主報價畫面按下鍵會顯示技術性數據如每手數量、52週高低、市盈率等。如股票屬於認股證，技術數據會換成另外一套(如換股率、溢價等)。


綜合顯示


按股票畫面上部的股票名稱再選擇“顯示三隻股票”。綜合畫面除了顯示當前所選股票於頂部外，還將監察表裡選定的股票顯示在下面(後幾節會解釋監察表如何設定)。按上、下鍵可以將監察表裡的所有股票依次顯示出來。



實時圖表及股票資訊

實時圖表放大

在股價畫面按實時小圖可以將它放大。實時大圖下還顯示了股票的 38 天 K 線圖；再往下還有該股近期資訊(按  退出)。

 00005 匯豐控股 ▾




1 加進監察表
41 圖表及公告
 顯示三隻股票

現
高
低
開
額
總

搜尋項目

股票更新
 買賣列下載

股票買賣
 交易及持倉記錄
 盤商設定

 搜尋項目 ▾  

同類窩輪

同類牛熊證

上海A股

上海A股

認沽窩輪

認購窩輪

窩輪到期日 <3月



窩輪到期日 3-6月

窩輪到期日 6-12月

價內輪

實時圖表及股票資訊

股票搜尋

此功能可以讓您根據某些條件搜尋出一些股票。例如您想列出“匯豐控股”的有關認購窩輪，而且到期日在3-6月之間，您可以先按股號跳到“匯豐控股”，然後按下拉功能列選擇“搜尋項目”。此時系統會將所有搜尋條件列出來（按往下看）。您選擇完有關條件後，按系統便自動將所有符合條件的股票列出供您選擇。

注意：如果您選擇了一些自相矛盾的條件如同時是“認沽窩輪”及“認購窩輪”，系統會容許您選擇，但結果當然是搜尋不到。

§ 資訊瀏覽

除了股票、指數外，本機還提供了很多其他資訊。由於您實際上接收到的資訊種類由服務合約決定，這裡只能舉例說明。現以新聞資訊為例。

資訊瀏覽－新聞資訊	使用說明
	<p><u>新聞資訊瀏覽步驟</u></p> <p>在<功能目錄 2>裡按新聞資訊圖示，然後選擇菜單上項目直至到達內容。</p>

新聞

本地新聞 **外地新聞**


經濟新聞 外地經濟

體育新聞 娛樂新聞


新年禮物

外地新聞 ▼ 12:58P

1月5日外聞1:美國國務院正式宣佈,由於要處理加沙危機,國務卿賴斯取消今個星期到中國的訪問,改由副國務卿內格羅蓬特代替出訪,賴斯原定到北京訪問兩日,出席中美建交三十周年的紀念活動,外交部發言人秦剛說,國家

以左圖為例,您進入了新聞子目錄後,再按“外地新聞”。一般來說,每資訊項目不只一條,每條資訊亦不只一頁;您可以按往下看。

大字體顯示

您可以選擇將新聞等文字訊息以大字體顯示。用法是按<功能目錄 2>裡的,再選擇以大字體顯示。大字體功能不適用於股票報價、指數、外匯及足球、賽馬、六合彩等體育資訊裡。



足球資訊

賽事	孖寶	6寶
首名	盃賽	比數
賽果	新聞	直播
推介	排名	分析
陣容	往績	數據
近績	走勢	精選
響報	設定	

周二 ▼ 01:02P

001 [墨勝利](#) vs [阿德萊](#) 16:30

澳A

002 [漢堡](#) vs [AC米蘭](#) 23:00

球友

003 [馬體會](#) vs [巴塞](#) 03:00

西盃

004 [克魯](#) vs [布托流](#) 03:45

英甲

005 [彼德堡](#) vs [米爾頓](#) 03:45

英甲

足球資訊瀏覽步驟



在<功能目錄 1>裡按足球資訊圖示 ，然後再按“賽事”。在賽事目錄裡再按個別球賽進入賠率內容，包括：

- 主客和
- 波膽
- 半全場
- 總入球
- 入球單雙
- 晉級隊伍
- 讓球
- 入球大細
- 比數

…等等

二02	▼主客和▼	12:40P
漢堡	vsAC米蘭	23:00
主	和	客
半場		
3.95	2.15	2.45
全場		
3.50	3.40	1.85
讓球		
1.82	3.50	3.40
+1	讓球	-1

二02	▼主客和▼	12:40P
漢堡	主客和	00
主	波 膽	
半場	半 全 場	
3.9	總 入 球	
全場	入 球 單 雙	
3.5	晉 級 隊 伍	
讓球	讓 球	
1.8	入 球 大 細	
+1	比 數	
	讓球	-1

每場賽事都有不同種類的賠率。按**主客和**便可以從下拉列中點選其他賠率。左圖表示了從“主客和”賠率轉到“波膽”賠率的情形。“波膽”賠率因為右邊含有資料，所以可以利用鍵便來捲動。此外，按屏幕左上端的**二02**可以看到球賽的一般資料。


其他資料

其他如比數等資料用法相似，所以不予贅述。


賽馬資訊 02: 18P

02月22日沙 田13:00

各場賽事 上賽派彩騎練排行 更易事項賽馬新聞 名家貼士騎師王 騎師績分特別彩池 警報設定其他資訊 海外賽馬1賽馬資訊瀏覽步驟

在<功能目錄 1>裡按賽馬資訊圖示, 然後按“各場賽事”。在賽事目錄裡按個別場次進入排位、賠率等內容, 包括:

- 排位
- 派彩
- WP 賠率
- 隔夜賠率
- Q/QP 賠率
- 落飛
- 貼士
- 單T 賠率
- 四連環
- 仔寶賠率
- 投注額
- 同場對壘
- 檔位統計
- 仔寶升蝕


...等等

各場賽事 05:40P

一場	5班	1650	19:15
二場	4班	1200	19:45
三場	4班	1800	20:15
四場	4班	1650	20:45
五場	3班	1650	21:15
六場	3班	1200	21:45
七場	3班	1650	22:15
八場	2班	1200	22:50

一場 ▾ 排位 ▾ 03:05A

	1 年年開心 ⑫ 14
	何 / 杜利萊 P 5.1
	2 吉祥寶駒 ⑧ 4.2
	呂 / 韋 達 P 1.9
	3 龍 子 ⑦ 4.7
	時 / 洗毅力 P 2.2
	4 三 刀 王 ⑩ 5.8
	文 / 柏 寶 P 1.6
	5 京城天寶 ③ 8.5
	徐 / 鄭雨滇 P 3.3

每場賽事都有不同種類的資料如排位、賠率、派彩等。按 **排 位** 便可以從下拉列中點選其他資料。左圖表示了從“排位”轉到“Q/QP 賠率”的情形。圖中亦表示了因為畫面右邊含有資料，所以屏幕上端的  鍵便自動顯示了出來以供左右捲動。此外，按屏幕左上端的 **一場** 可以看到賽事的一般資料。

排位畫面上有很多資料被收藏在各連結內；例如您按 **年年開心** 便可以進入它的詳細資料畫面，裡面包括血統資料、往績和晨操記錄。

一場		排 位	12:59P
	1	排 位	▲ 6
	2	W P 賠率	.7
	3	隔夜賠率	.5
	4	Q/QP 賠率	.4
	5	落 飛	.2
		貼 士	.5
		時 單 T 賠率	.8
		四 連 環	.3
		葉 / 蘇銘倫 P I	.4
			.3

一場		Q/QP 率	05:42P
▶ 1	一號搭	▶ 8 97 /27	
▶ 2	28 /10	▶ 9 255/63	
▶ 3	54 /16	▶ 10 197/51	
▶ 4	70 /22	▶ 11 76 /42	
▶ 5	102/25	▶ 12 76 /30	
▶ 6	158/55	---/---	
▶ 7	173/52	---/---	

Q/QP 賠率畫面上也有很多連結；例如您按 **3** 便可以進入 3 號馬搭其他馬匹的連贏/位置連贏賠率。

一場、落飛、12:33P

馬賠最新/總投注(%)

9	11	89K/634.9K	16
10	10	85K/658.7K	14
8	1.5	550K/4698K	13
2	6.5	96K/1084K	9.7
1	8.5	65K/824.3K	8.6
7	57	9.5K/122.0K	8.4
11	80	4.6K/87395	5.6
4	73	3.9K/96027	4.3
5	112	2.5K/62541	4.1

 **騎師即日 02:03P**

騎師	冠	亞	季	排名
韋達	--	--	01	15
柏寶	01	02	--	05
杜利萊	--	01	01	09
巫斯義	02	01	--	02
高雅志	02	--	01	04
冼文諾	01	01	--	06
冼毅力	--	03	--	08
鄭雨滇	02	01	01	01
列高力	02	01	--	03

落飛

此功能顯示了即場賽事各馬匹的落飛情況。

騎練排行

顯示了當日賽事中各騎師的相對排名和統計資料。即日排行資料於跑完每一場立即更新。菜單中還有各練馬師的排名。按個別騎師或練馬師名字可以進入他的分場表。

其他資料

其他如貼士、檔位統計等資料用法相似，所以不予贅述。


 六合彩

攪珠結果 **攪珠日期**

過往結果 **累積期數**

相隔期數 **十大旺場**

注數表 **警報設定**

在<功能目錄 1>裡按六合彩資訊圖示。進入後菜單如左圖。下圖顯示了某一期的攪珠結果。

 攪珠結果 08:5 1P

第07/101期 08月30日



頭獎 無人中

二獎\$298,050 4注中

















三獎\$32,110 99注中

四獎\$4,800 230.4注中

五獎\$320 5289.8注中

§ 監察表

您可以將時常參考的資訊加進監察表裡。除了體育資訊外大部份財經資訊都可以加進監察表。

監察表	使用說明
 監察表-現價 ▾ 匯豐>76.75-0.750  長江>81.30+0.300  和記>42.95+0.450  中移>82.10-2.900  電訊>3.570+0.060  建設>4.590-0.060  中行>2.250+0.040  新地>73.00+2.700  中海>7.940-0.250  東亞>17.22+0.140 	<p>打開監察表</p> <p>按  打開監察表，上、下鍵轉頁， 退出。在監察表內（左圖）可按   鍵分別看股票的現價、盈虧、和備忘，唯後兩項須先在“警示設定”裡儲入適當資料（看下節）。在監察表內您也可以點選個別項目的名稱（如“匯豐”），進入該項目的詳細內容。</p>
 00939建設銀行 ▾ 4 加進監察表 14 圖表及公告 現 顯示三隻股票 高 搜尋項目 低 股票更新 開 買賣列下載 額 股票買賣 總 交易及持倉記錄 盤商設定	<p>加進監察表</p> <p>在資訊內容頂部下拉，再點選“加進監察表”。監察表最多可儲存 200 條記錄。</p> <p>從監察表移除</p> <p>先從監察表進入訊息，然後在資訊內容頂部下拉，再點選“從監察表移除”。</p>

監察表-現價	
匯豐	以股號顯示
長江	顯示次序
和記	提示鈴聲
中移	>82.10-2.900
電訊	>3.570+0.060
建設	>4.590-0.060
中行	>2.250+0.040
新地	>73.00+2.700
中海	>7.940-0.250
東亞	>17.22+0.140

手動排序	
匯豐控股	大酒店
長江實業	招商基金
和記黃埔	偉易達
中移動	本地新聞
電訊盈科	恆生指數
建設銀行	國企指數
中行	上証指數
新地	日經指數
中海油	美元匯價
東亞銀行	車速報告

監察表的設置

從監察表頂部下拉可以選擇不同的設置，包括以股號/股名顯示，設定顯示次序，及設定提示鈴聲等。

設定顯示次序

從監察表頂部下拉再按“顯示次序”，然後選擇“手動排序”或“自動排序”。如選擇“手動排序”，先點選欲排第一位的股票(選好後會被升到第一位並轉為紅色)，然後點選第二隻，如此類推。完成後按 確定，或按 取消。








如選擇“自動排序”，系統會自動按股號編排。

提示鈴聲

如果您在監察表裡設定了警示(看下節)，您可以為此警示選擇一個鈴聲，以免和其他如約會提示等鈴聲混淆。方法是從監察表頂部下拉再按“提示鈴聲”，選好鈴聲後按 。






§ 資訊響報設定

本機提供了幾種資訊響報設定：“股價高低警示”、“指數高低警示”、“外匯高低警示”、“新聞接收警示”、和“體育資訊響報”。

股價高低警示設定	使用說明
 <p>警示設定</p> <p>00005 匯豐控股</p> <p>高警示位 138.0</p> <p>低警示位 ----</p> <p>買入價位 128.5</p> <p>買入股數 2000</p> <p>備忘 [編輯]</p> <p>幫陳生買 08/09/07 目標: 138</p>	<p><u>股價高低警示設定</u></p> <p>打開監察表，然後按進入該股的警示設定畫面(設定前按鍵為淺藍色；設定後為深藍色)。按分別儲入高警示位、低警示位、買入價、股數，按[編輯]儲入文字備忘(最多 27 個中文字)，然後按使之變為令警示開啟，再按確定。</p> <p>雖然您不必儲入以上所有資料，但警示狀態一定要顯示時警示才被啟動。<u>股價警示最多可同時啟動 20 個。</u></p> <p>如果您沒有儲入買入價及股數，監察表便不會計算盈虧。</p> <p>如果您儲入了備忘，警示發出時會被一併顯示出來。</p>



指數高低警示設定

打開監察表，然後按進入該指數的警示設定畫面。先選擇指數種類，然後按分別儲入高、低警示位，最後按使之變為令警示開啟，再按確定。



外匯高低警示設定

使用方式同上。

新聞接收警示設定

使用說明

 監察表-現價 ▾ ▶

大酒>6.180+0.290 

招商>9.600+0.280 

偉易>32.00-1.300 

本地>好消息!現有 

恆生>15510-53 

國企>8645 -32 

上証>1937 +56 

日經>9081 +38 

歐元>13403-08 

車速>渡船街東莞 

 監察表-現價 ▾ ▶

大酒>6.180+0.290 

招商>9.600+0.280 

偉易>32.00-1.300 

 警示設定  


輸入匹配字串.. 車速


1. 繞道 2. 大埔道

3. 龍翔道 4.

開啓警示.....

新聞接收警示設定

打開監察表，然後按  進入該訊息的警示設定畫面(圖中以“車速”為例)。您可以儲入最多4條匹配字串(每條最多3個漢字或6個英文字母)，然後選擇開啟警示，再按 確定。系統於接收到該訊息後便核對訊息內容，如果裡面含有您儲入的字串便會發出警示。

 **賽馬資訊** 04:36A

02月25日跑馬地19:15

各場賽事 即日賽果


騎練排行 更易事項

賽馬新聞 名家貼士







騎師王 騎師績分

特別彩池 **響報設定**




其他資訊 海外賽馬1

 **響報設定** 05:59A

賽馬資訊

- 賽果預報..... []
- 臨場貼士..... []
- 更易事項..... []
- 仔寶升蝕..... []
- 馬膽精選..... []
- 巨額過關..... []

賽馬響報設定

進入體育資訊主目錄，再進入賽馬資訊目錄，然後進入響報設定畫面。在響報設定畫面裡按[]或[]去選擇個別響報項目(其中[]代表響報被啟動)。

足球入球響報設定





用法與賽馬資訊裡的響報設定一樣，唯每日更新賽事後要重新設定各場響報與否。

六合彩響報設定

用法與賽馬資訊裡的響報設定一樣。

§ 資訊下載

視乎收費類別，您可以經雙向網在不同的地方重新下載接收不到/錯誤的資料，或下載一些額外的股票資訊。

重新下載	使用說明
 經濟新聞 ▼ 05:3 1A 份營商現況指數從1月份的86.8下跌到84.3，但營商展望指數從79.5上升到80.9，是連續寒霜剩月上升 ⚠ 訊息錯誤：重新下載	<p><u>重新下載錯誤資訊</u></p> <p>在錯誤的資訊裡按“<u>重新下載</u>”。對於接收不到的資訊，您可以使用以下服務：</p> <p><u>重新下載一般資訊</u></p> <p>這裡您可以選擇下載菜單目錄及大部份的廣播資訊。此功能最適合在本機剛開通、資訊未完全收到時使用。使用時，在<功能目錄 1>裡按財經資訊圖示，然後按“下載”，再選擇“下載菜單”或“重新下載資訊”。</p>
 財經資訊  18°C 70% 下載 港股 指數 即市 財華 D J 分析 外匯 財經 新聞 預托 十大 金屬 窩輪 新股 油價 AH比較 深滬 上證 財星 電訊證券	<p>注意：下載菜單可能需時數分鐘。</p>

下載額外資訊

使用說明



最新成交資料

最新成交資料

如果您的收費類別容許的話，您可以在股票報價畫面裡按“額”欄下載該股的最新成交資料。

買賣列下載

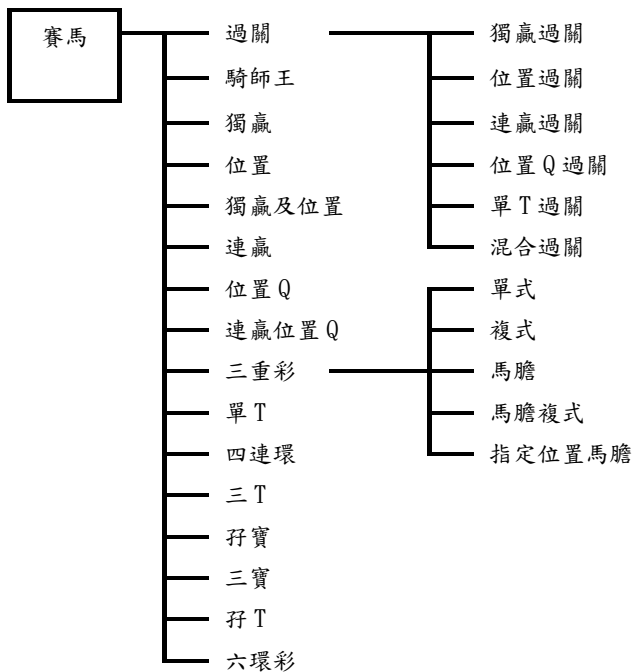
在報價畫面頂部下拉在選擇“買賣列下載”。

股票更新

在報價畫面頂部下拉在選擇“股票更新”可下載最新報價資料。

請參考隨開通證券服務時奉送的專用說明書。

§ 投注功能總表



足球

過關

即場投注

主客和

讓球主客和

半場主客和

半全場

讓球

波膽

總入球

入球單雙

入球大細

首名入球

六寶半全場

孖寶半全膽

冠軍

小組一二名

神射手

小組首名

主客和過關

讓球主客和過關

半場主客和過關

半全場過關

讓球過關

波膽過關

總入球過關

入球單雙過關

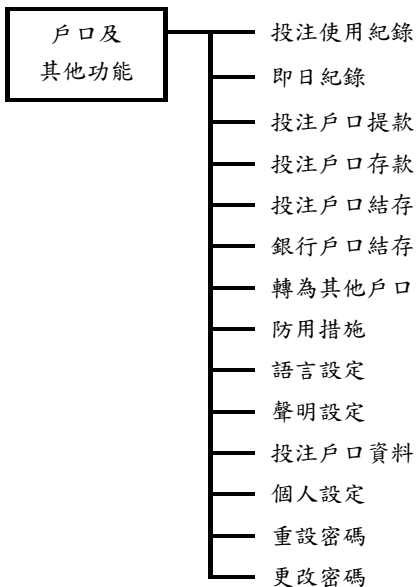
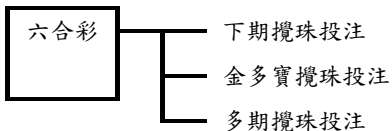
入球大細過關

首名入球過關

小組一二名過關

小組首名過關

混合過關



§ 用戶須知

1. 電訊數碼信息有限公司並不保證閣下的訊息必定會傳送至香港賽馬會。此服務的任何故障或中斷，或由此服務引致的任何損失，電訊數碼信息有限公司及香港賽馬會概不負責。所有交易均受不時修訂之香港賽馬會的《博彩設施規例》，香港馬會賽馬博彩有限公司的《賽馬博彩規例》，香港馬會足球博彩有限公司的《足球博彩規例》及/或香港馬會獎券有限公司的《獎券規例》及/或投注寶使用條件（統稱「規例」）所約制。此等規例可從馬會網站(www.hkjc.com)下載，亦可在香港特別行政區（簡稱「香港」）跑馬地體育道一號馬會總部及任何投注地點索閱。
2. 馬會概不歡迎自美國或其附屬領土地區以互聯網、電話、其他電子或電線通訊系統方式進行的投注或交易。
3. “電訊運財寶豪華版”之使用均受用戶協議書之條款約束。
4. “電訊運財寶豪華版”內裝有防盜系統，如強行開啟機身外殼將會引致“電訊運財寶豪華版”永久失效。

§ 投注寶密碼

用戶申請一經批核，便可從香港賽馬會取得6位數字投注寶密碼。用戶日後使用“電訊運財寶豪華版”投注服務或轉賬時，均需要儲入此密碼。而此密碼跟投注戶口密碼不同。如用戶遺忘投注寶密碼，必須到香港賽馬會指定之互動服務中心重新取得新密碼。

§ 適用範圍

- 適用於香港境內使用
- 可在香港賽馬會馬場及其範圍內使用
- 只供“電訊運財寶豪華版”之註冊用戶兼香港賽馬會投注戶口持有人個人使用

§ 傳送注項之注意事項

當注項傳送後，用戶必須等待畫面顯示香港賽馬會之回覆證明已接納投注後，才可繼續使用。若於指令傳送後未有收妥香港賽馬會的回覆訊息，可使用“即日紀錄”功能或致電香港賽馬會顧客服務熱線 1818，查看你的注項是否已被接納。

§ 遺失事宜

如用戶遺失“電訊運財寶豪華版”，請即致電電訊數碼報失熱線(Tel: 7777-1881)，用戶亦須同時向香港賽馬會顧客服務熱線報失 (Tel: 1818)，以便立即中止“電訊運財寶豪華版”之所有服務。

§ 客戶服務

有關投注戶口的問題，請致電香港賽馬會顧客服務熱線 1818。有關“電訊運財寶豪華版”之操作問題，請致電電訊數碼熱線 7777-1881 或瀏覽 www.mango.cc。查詢時，請提供機身背後的 CIT 編號及 MAN 編號。

§ 投注功能主要畫面

賽馬		本地		
				
過關	騎師王			
獨贏	位置			
獨贏及位置	連贏			
位置Q	連贏位置Q			
三重彩	單T			
四連環	仔T			
三T	仔實			
三寶	六環彩			

賽馬投注功能
主目錄

足球				
				
即場投注	過關			
主客和	讓球主客和			
半場主客和	半全場			
讓球	波膽			
總入球	入球單雙			
入球大細	首名入球			
六寶半全場	仔實半全膽			
冠軍	小組一二名			

足球投注功能
主目錄

六合彩

2006年06月30日
第06/049期
多寶: \$20499731

下期攪珠投注

金多寶攪珠投注

多期攪珠投注

六合彩投注功能
主目錄

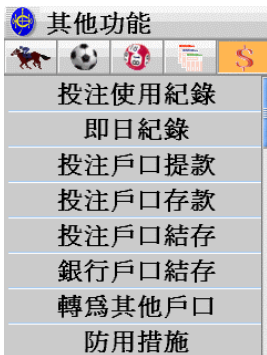
覆核注項

01) 獨贏 1*1 \$100

02) 連贏 1*1>2+3..

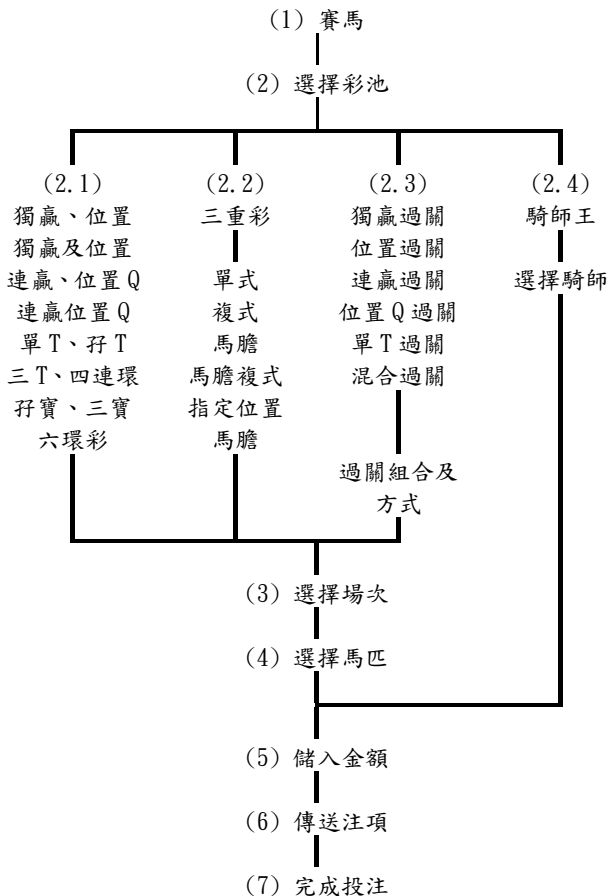
賠率	總值	傳送

覆核注項功能
主目錄



其他功能
主目錄



§ 賽馬投注



賽馬主頁

使用說明


	
	
過關	騎師王
獨贏	位置
獨贏及位置	連贏
位置Q	連贏位置Q
三重彩	單T
四連環	孖T
三T	孖寶
三寶	六環彩

(1) 按  啟動投注功能；再按  進入賽馬投注主頁。選擇彩池。


獨贏 1*?

四班 1000米 草地
13:00

選擇場次

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	
 返前	×	繼續	

(2) 選擇場次。

- 選擇完畢按“繼續”
- 更正儲入按“X”
- 返前一步按“返前”
- 取消投注按 

獨贏 1*1 \$100

1 領航之星	2.1	1.8- 1.8
2 雙辣	7.5	2.0- 2.0
3 剛剛好	31	4.8- 4.8
4 魅力寶	7.1	1.7- 1.7
5 你好我好	41	9.9- 9.9
6 沿途有你	32	9.7- 9.7
7 誠信心	20	3.0- 3.0

(i) 返前 F 膽 X 金額

(3) 選擇馬匹。

- 選擇馬匹編號；可以按向下鍵 **↓** 往其他馬匹
- 選擇錯誤時可在馬匹編號上再點一下取消該編號
- 按“F”選取所有馬匹
- 選擇完畢後按“金額”
- 可按個別馬名進入細節畫面
- 可按頂部注項進入細節畫面

連贏 1*1>2+3

1 領航之星	2.1	1.8- 1.8
2 雙辣	7.6	2.0- 2.0
3 剛剛好	32	4.9- 4.9
4 魅力寶	7.1	1.7- 1.7
5 你好我好	42	9.4- 9.4
6 沿途有你	34	10- 10
7 誠信心	19	3.1- 3.1

(i) 返前 F 膽 X 金額


注意：選擇馬匹—連贏、位置Q、連贏位置Q、單T、孖T、三T、四連環

此類彩池可以先選擇馬膽。選擇時先按馬匹編號，然後按“膽”。選擇完馬膽再選配腳。最後按“金額”。

頭關 仔T

選擇頭關場次

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	


 返前 × 繼續

頭關 仔T


選擇頭關場次

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12




頭關: 3, 6 場







 返前 × 繼續

注意：選擇場次一仔 T、三 T 仔寶、三寶、六環彩

此類彩池的“場次”是指頭關場次。特別彩池如仔 T、三 T 和六環彩等，按畫面左下方的會得到頭關場次提示。詳情請參閱“投注畫面資訊”。

三重彩選擇	使用說明																					
<div data-bbox="99 166 482 217" style="background-color: #cccccc; padding: 2px;">三重彩 ?</div> <div data-bbox="99 217 482 301" style="padding: 2px; text-align: center;">單式</div> <div data-bbox="99 301 482 378" style="padding: 2px; text-align: center;">複式</div> <div data-bbox="99 378 482 455" style="padding: 2px; text-align: center;">馬膽</div> <div data-bbox="99 455 482 532" style="padding: 2px; text-align: center;">馬膽複式</div> <div data-bbox="99 532 482 609" style="padding: 2px; text-align: center;">指定位置馬膽</div> <div data-bbox="99 609 482 663" style="padding: 2px;"> 返前 × 繼續 </div>	<p>三重彩投注有選擇：單式、複式、馬膽、馬膽複式及指定位置馬膽。選定後按“繼續”，然後選擇場次。</p>																					
三重彩—單式	使用說明																					
<div data-bbox="99 759 482 810" style="background-color: #cccccc; padding: 2px;">三重彩 S 1*3+5+7</div> <table border="1" data-bbox="99 810 482 1210" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="padding: 2px;">1 年年開心</td> <td style="padding: 2px;">14</td> <td style="padding: 2px;">5.1- 5.1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">2 吉祥寶駒</td> <td style="padding: 2px;">4.2</td> <td style="padding: 2px;">1.9- 1.9</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">3 龍子</td> <td style="padding: 2px;">4.7</td> <td style="padding: 2px;">2.2- 2.2</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">4 三刀王</td> <td style="padding: 2px;">5.8</td> <td style="padding: 2px;">1.6- 1.6</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">5 京城天寶</td> <td style="padding: 2px;">8.5</td> <td style="padding: 2px;">3.3- 3.3</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">6 中游名駒</td> <td style="padding: 2px;">55</td> <td style="padding: 2px;">9.1- 9.1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">7 精圖</td> <td style="padding: 2px;">23</td> <td style="padding: 2px;">6.2- 6.2</td> </tr> </tbody> </table> <div data-bbox="99 1210 482 1256" style="padding: 2px;"> 返前 F 膽 × 金額 </div>	1 年年開心	14	5.1- 5.1	2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9	3 龍子	4.7	2.2- 2.2	4 三刀王	5.8	1.6- 1.6	5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3	6 中游名駒	55	9.1- 9.1	7 精圖	23	6.2- 6.2	<p>請依次序選擇三個馬匹編號，然後按“金額”。選擇時可以按往其他馬匹。</p>
1 年年開心	14	5.1- 5.1																				
2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9																				
3 龍子	4.7	2.2- 2.2																				
4 三刀王	5.8	1.6- 1.6																				
5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3																				
6 中游名駒	55	9.1- 9.1																				
7 精圖	23	6.2- 6.2																				

三重彩—複式	使用說明																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">三重彩 M 1*1+3+5+7</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1- 5.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9- 1.9</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2- 2.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6- 1.6</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3- 3.3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1- 9.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2- 6.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td> 返前</td> <td>F</td> <td>膽</td> <td>× 金額</td> </tr> </tbody> </table>	三重彩 M 1*1+3+5+7				1 年年開心	14	5.1- 5.1		2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9		3 龍子	4.7	2.2- 2.2		4 三刀王	5.8	1.6- 1.6		5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3		6 中游名駒	55	9.1- 9.1		7 精圖	23	6.2- 6.2		 返前	F	膽	× 金額	<p>請選擇三個或以上馬匹編號，然後按“金額”。選擇時可以按往其他馬匹。</p>
三重彩 M 1*1+3+5+7																																					
1 年年開心	14	5.1- 5.1																																			
2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9																																			
3 龍子	4.7	2.2- 2.2																																			
4 三刀王	5.8	1.6- 1.6																																			
5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3																																			
6 中游名駒	55	9.1- 9.1																																			
7 精圖	23	6.2- 6.2																																			
 返前	F	膽	× 金額																																		
三重彩—馬膽	使用說明																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">三重彩 B 1*1>3+5+7</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1- 5.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9- 1.9</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2- 2.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6- 1.6</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3- 3.3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1- 9.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2- 6.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td> 返前</td> <td>F</td> <td>膽</td> <td>× 金額</td> </tr> </tbody> </table>	三重彩 B 1*1>3+5+7				1 年年開心	14	5.1- 5.1		2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9		3 龍子	4.7	2.2- 2.2		4 三刀王	5.8	1.6- 1.6		5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3		6 中游名駒	55	9.1- 9.1		7 精圖	23	6.2- 6.2		 返前	F	膽	× 金額	<p>先選擇馬膽(1 或 2 隻馬匹)，按“膽”。再選擇其他馬匹作配腳，然後按“金額”。</p>
三重彩 B 1*1>3+5+7																																					
1 年年開心	14	5.1- 5.1																																			
2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9																																			
3 龍子	4.7	2.2- 2.2																																			
4 三刀王	5.8	1.6- 1.6																																			
5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3																																			
6 中游名駒	55	9.1- 9.1																																			
7 精圖	23	6.2- 6.2																																			
 返前	F	膽	× 金額																																		

三重彩—馬膽複式	使用說明																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">三重彩 BM 1*1+3>5+7</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1- 5.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9- 1.9</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2- 2.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6- 1.6</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3- 3.3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1- 9.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2- 6.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td> 返前</td> <td>F</td> <td>膽</td> <td>× 金額</td> </tr> </tbody> </table>	三重彩 BM 1*1+3>5+7				1 年年開心	14	5.1- 5.1		2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9		3 龍子	4.7	2.2- 2.2		4 三刀王	5.8	1.6- 1.6		5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3		6 中游名駒	55	9.1- 9.1		7 精圖	23	6.2- 6.2		 返前	F	膽	× 金額	<p>先選擇馬膽(1 或 2 隻馬匹)，按“膽”。再選擇其他馬匹作配腳，然後按“金額”。</p>
三重彩 BM 1*1+3>5+7																																					
1 年年開心	14	5.1- 5.1																																			
2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9																																			
3 龍子	4.7	2.2- 2.2																																			
4 三刀王	5.8	1.6- 1.6																																			
5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3																																			
6 中游名駒	55	9.1- 9.1																																			
7 精圖	23	6.2- 6.2																																			
 返前	F	膽	× 金額																																		
三重彩—指定位置馬膽	使用說明																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">三重彩 MB 1*1+2>?>??</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1- 5.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9- 1.9</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2- 2.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6- 1.6</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3- 3.3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1- 9.1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2- 6.2</td> <td></td> </tr> <tr> <td> 返前</td> <td>F</td> <td>膽</td> <td>× 繼續</td> </tr> </tbody> </table>	三重彩 MB 1*1+2>?>??				1 年年開心	14	5.1- 5.1		2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9		3 龍子	4.7	2.2- 2.2		4 三刀王	5.8	1.6- 1.6		5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3		6 中游名駒	55	9.1- 9.1		7 精圖	23	6.2- 6.2		 返前	F	膽	× 繼續	<p>(1) 選擇第 1 馬膽(可選多於 1 隻馬匹)，然後按“繼續”。</p>
三重彩 MB 1*1+2>?>??																																					
1 年年開心	14	5.1- 5.1																																			
2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9																																			
3 龍子	4.7	2.2- 2.2																																			
4 三刀王	5.8	1.6- 1.6																																			
5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3																																			
6 中游名駒	55	9.1- 9.1																																			
7 精圖	23	6.2- 6.2																																			
 返前	F	膽	× 繼續																																		

三重彩—指定位置馬膽	使用說明																					
<p data-bbox="101 166 482 212">..MB 1*1+2>2+3+4>?</p> <table border="1" data-bbox="101 220 482 616"> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1- 5.1</td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9- 1.9</td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2- 2.2</td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6- 1.6</td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3- 3.3</td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1- 9.1</td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2- 6.2</td> </tr> </table> <p data-bbox="101 620 482 666">⊖ 返前 F 膽 × 繼續</p>	1 年年開心	14	5.1- 5.1	2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9	3 龍子	4.7	2.2- 2.2	4 三刀王	5.8	1.6- 1.6	5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3	6 中游名駒	55	9.1- 9.1	7 精圖	23	6.2- 6.2	<p data-bbox="521 158 989 251">(2) 選擇第 2 馬膽(可選多於 1 隻馬匹)，然後按“繼續”。</p>
1 年年開心	14	5.1- 5.1																				
2 吉祥寶駒	4.2	1.9- 1.9																				
3 龍子	4.7	2.2- 2.2																				
4 三刀王	5.8	1.6- 1.6																				
5 京城天寶	8.5	3.3- 3.3																				
6 中游名駒	55	9.1- 9.1																				
7 精圖	23	6.2- 6.2																				
三重彩—指定位置馬膽	使用說明																					
<p data-bbox="101 765 482 811">..1*1+2>2+3+4>4+5+6</p> <table border="1" data-bbox="101 819 482 1215"> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>13</td> <td>5.1- 5.1</td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.0</td> <td>1.8- 1.8</td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.8</td> <td>2.3- 2.3</td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>6.2</td> <td>1.6- 1.6</td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.1</td> <td>3.4- 3.4</td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>47</td> <td>8.3- 8.3</td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.0- 6.0</td> </tr> </table> <p data-bbox="101 1219 482 1265">⊖ 返前 F 膽 × 金額</p>	1 年年開心	13	5.1- 5.1	2 吉祥寶駒	4.0	1.8- 1.8	3 龍子	4.8	2.3- 2.3	4 三刀王	6.2	1.6- 1.6	5 京城天寶	8.1	3.4- 3.4	6 中游名駒	47	8.3- 8.3	7 精圖	23	6.0- 6.0	<p data-bbox="521 757 989 850">(3) 選擇第 3 馬膽(可選多於 1 隻馬匹)，然後按“金額”。</p>
1 年年開心	13	5.1- 5.1																				
2 吉祥寶駒	4.0	1.8- 1.8																				
3 龍子	4.8	2.3- 2.3																				
4 三刀王	6.2	1.6- 1.6																				
5 京城天寶	8.1	3.4- 3.4																				
6 中游名駒	47	8.3- 8.3																				
7 精圖	23	6.0- 6.0																				

<p>過關—獨贏、位置、連贏 位置Q、單T、混合過關</p>	<p>使用說明</p>								
<p>獨贏過關</p> <p>獨贏過關</p> <p>位置過關</p> <p>連贏過關</p> <p>位置Q過關</p> <p>單T過關</p> <p>混合過關</p> <p>☺ 返前 × 繼續</p>	<p>(1) 選擇過關種類。</p>								
<p>獨贏過關 3x?/</p> <table border="1" data-bbox="99 810 482 1210"> <tr> <td>二場</td> <td>六場</td> </tr> <tr> <td>三場</td> <td></td> </tr> <tr> <td>四場</td> <td></td> </tr> <tr> <td>五場</td> <td></td> </tr> </table> <p>☺ 返前 × 繼續</p>	二場	六場	三場		四場		五場		<p>(2) 選擇過關組合。</p>
二場	六場								
三場									
四場									
五場									

獨贏過關 3x7/

3 x 1

3 x 3

3 x 4

3 x 6

3 x 7



返前



繼續

(3) 選擇過關方式。

頭關 .. 過關 3x7/1*?

五班 1650米 草地

19:15

選擇頭關場次

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15



返前



繼續

(3) 選擇頭關場次。

頭關 ..關 3x7/1*4+6

1 年年開心	13	5.1- 5.1
2 吉祥寶駒	4.0	1.8- 1.8
3 龍子	4.8	2.3- 2.3
4 三刀王	6.2	1.6- 1.6
5 京城天寶	8.1	3.4- 3.4
6 中游名駒	47	8.3- 8.3
7 精圖	23	6.0- 6.0

⊙ 返前 F 膽 × 繼續

(4) 選擇頭關馬匹，然後按“繼續”往次關。

二關 ..x7/1*4+6/2*?

四班 1200米 草地
19:45

選擇次關場次

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

⊙ 返前 × 繼續

(5) 選擇次關場次。重複(4)及(5)，直至完成各關儲入，最後按“金額”。

騎師王	使用說明
	<p>(1) 賽馬主頁中選“騎師王”。</p>
	<p>(2) 選擇騎師，按“金額”。賽事進行時，騎師分數會顯示在分數欄。</p>

騎師王 1 \$100

每注金額 \$ 100

7

8

9

返前

4

5

6

賠率

1

2

3

儲存


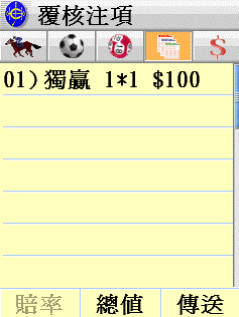
C

0

00

投注

(3) 儲入金額，按“投注”或“儲存”。






完成投注步驟	使用說明
 <p>獨贏 1*1 \$100</p> <p>每注金額 \$ 100_</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6 總值</p> <p>1 2 3 儲存</p> <p>C 0 00 投注</p>	<p>儲入金額：儲入金額後—</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 按“儲存”繼續投注，或 ● 按“投注”往覆核注項畫面將注項傳送。 <p>注意：投注六合彩時不須儲入金額。</p>
 <p>覆核注項</p> <p>01) 獨贏 1*1 \$100</p> <p>賠率 總值 傳送</p>	<p>傳送注項：按“傳送”將注項傳送。</p>



儲入投注寶密碼：儲入投注寶密碼後按✔。



投注確認：注項被傳送後您將會收到確認訊息。在確認訊息裡按✔返回投注主目錄。

「靈活玩」投注	使用說明																
<div data-bbox="122 190 464 232">  </div> <div data-bbox="122 232 464 278">  </div> <table border="1" data-bbox="122 278 464 643"> <tr> <td>過關</td> <td>騎師王</td> </tr> <tr> <td>獨贏</td> <td>位置</td> </tr> <tr> <td>獨贏及位置</td> <td>連贏</td> </tr> <tr> <td>位置Q</td> <td>連贏位置Q</td> </tr> <tr> <td>三重彩</td> <td>單T</td> </tr> <tr> <td>四連環</td> <td>孖T</td> </tr> <tr> <td>三T</td> <td>孖寶</td> </tr> <tr> <td>三寶</td> <td>六環彩</td> </tr> </table>	過關	騎師王	獨贏	位置	獨贏及位置	連贏	位置Q	連贏位置Q	三重彩	單T	四連環	孖T	三T	孖寶	三寶	六環彩	<p>「靈活玩」是一種嶄新的賽馬投注方式，適用於投注特別彩池*、過關或混合過關。選擇適當彩池和指定的注項組合後，你可以選擇「總額」，儲入注項的總投注金額，而投注系統將會計算出該注項的每注金額〔即是將「注項總額」除以該注項的總注數〕。</p>
過關	騎師王																
獨贏	位置																
獨贏及位置	連贏																
位置Q	連贏位置Q																
三重彩	單T																
四連環	孖T																
三T	孖寶																
三寶	六環彩																
<div data-bbox="122 725 464 766"> <p>三重彩？</p> </div> <table border="1" data-bbox="122 766 464 1136"> <tr> <td>單式</td> </tr> <tr> <td>複式</td> </tr> <tr> <td>馬膽</td> </tr> <tr> <td>馬膽複式</td> </tr> <tr> <td>指定位置馬膽</td> </tr> </table> <div data-bbox="122 1136 464 1184"> <p> 返前  X  繼續</p> </div>	單式	複式	馬膽	馬膽複式	指定位置馬膽	<p>賽馬主頁中選擇提供「靈活玩」的投注種類，例如三重彩馬膽複式。</p>											
單式																	
複式																	
馬膽																	
馬膽複式																	
指定位置馬膽																	

三重彩 BM 3*?>?+?+?

四班 1000米 草地
20:15

選擇場次

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	
⏪	返前	×	繼續

選擇場次及投注組合後按
“金額”。

..彩 BM 3*2+8>3+5+6

1 快步速	9.7	2.6 2.6
2 剛剛好	9.6	2.4 2.4
3 果然勁	18	5.2 5.2
4 投資寶	3.0	1.6 1.6
5 魅力寶	6.0	2.1 2.1
6 金百利	21	4.3 4.3
7 寶貝	10	3.7 3.7
⏪	返前	F 膽 × 金額

..5+6 \$100 (靈活玩)

每注總額 \$ 100			
7	8	9	返前
4	5	6	總值
1	2	3	儲存
C	0	00	投注

如你想以「注項總額」儲入金額，請選擇“總額”，畫面上方的注項同時亦會出現「(靈活玩)」以表示該注項將以「注項總額」形式投注。儲入金額，按“投注”或“儲存”。

註：當傳送注項完成後，可使用「投注使用紀錄」或「即日紀錄」功能，查閱該注項的詳情，例子：

" 三重彩 BM 3*2+8>3+5+6 \$5.5556/18 (靈活玩) \$100.00"，即每注金額為 \$5.5556。

請注意：

- 只接受特別彩池*、過關或混合過關的注項。
- 如「每注金額」少於\$10，注項總額必須為\$100以上。
- 投注總額由\$100至\$299，三T或六環彩每注金額可低至\$2。其他特別彩池*可低至\$5。
- 投注特別彩池*，過關或混合過關，投注總額達至\$300或以上，每注金額可低至\$2。
- 「靈活玩」的投注方式，本會可以作任何修改而不須事先通知。

* 特別彩池包括：單T、孖T、三T、三重彩、三寶、四連環、六環彩

§ 足球投注

(1) 足球



(2) 投注種類

即場投注

主客和、主客和過關

讓球主客和、讓球主客和過關

半場主客和、半場主客和過關

波膽、波膽過關

總入球、總入球過關

入球單雙、入球單雙過關

入球大細、入球大細過關

半全場、半全場過關

6 寶半全場、仔寶半全膽

首名入球

讓球、讓球過關

冠軍

小組首名、小組首名過關

小組一二名、小組一二名過關

神射手

混合過關



(3) 球賽日期及編號



(4) 儲入投注選擇



(5) 儲入金額



(6) 傳送注項








(7) 完成投注





足球主頁

使用說明

足球	
	
	
	
即場投注	過關
主客和	讓球主客和
半場主客和	半全場
讓球	波膽
總入球	入球單雙
入球大細	首名入球
六寶半全場	仔寶半全膽
冠軍	小組一二名

- (1) 按  啟動投注功能；再按  進入足球投注主頁。
- (2) 選擇投注種類。

主客和	使用說明														
<p>周三 ▾ .. 星期三 2*?</p> <p># 選擇球賽編號:</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>科英布拉大學..</td></tr> <tr><td>02</td><td>打比郡 vs 曼聯</td></tr> <tr><td>03</td><td>馬瑟韋爾 vs..</td></tr> <tr><td>04</td><td>艾積多 vs 愛..</td></tr> <tr><td>05</td><td>希杭 vs 華拉..</td></tr> <tr><td>06</td><td>皇家聯盟 vs..</td></tr> <tr><td>07</td><td>桑坦德 vs 華..</td></tr> </table> <p> 返前 X 繼續</p>	01	科英布拉大學..	02	打比郡 vs 曼聯	03	馬瑟韋爾 vs..	04	艾積多 vs 愛..	05	希杭 vs 華拉..	06	皇家聯盟 vs..	07	桑坦德 vs 華..	<p>(3) 選擇球賽日期(周一至周日)及編號(01-150), 然後按“繼續”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 更正儲入按“X” ● 返前一步按“返前” ● 取消投注按 ● 可按球隊名進入細節畫面 ● 可按頂部注項進入細節畫面 ● 按“#選擇球賽編號:”可儲入球賽或賽事編號直接跳至該版面。
01	科英布拉大學..														
02	打比郡 vs 曼聯														
03	馬瑟韋爾 vs..														
04	艾積多 vs 愛..														
05	希杭 vs 華拉..														
06	皇家聯盟 vs..														
07	桑坦德 vs 華..														
<p>.. 星期三 2*2@1.45</p> <p>三02. 打比郡 vs 曼聯</p> <table border="1"> <tr><td>1 主隊勝</td><td>6.00</td></tr> <tr><td>X 和</td><td>3.75</td></tr> <tr><td>2 客隊勝</td><td>1.45</td></tr> </table> <p> 返前 X 金額</p>	1 主隊勝	6.00	X 和	3.75	2 客隊勝	1.45	<p>(4) 儲入投注選擇然後按“金額”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率 								
1 主隊勝	6.00														
X 和	3.75														
2 客隊勝	1.45														

主客和過關	使用說明								
<p>過關</p> <ul style="list-style-type: none"> 主客和過關 讓球主客和過關 半場主客和過關 半全場過關 讓球過關 總入球過關 入球單雙過關 入球大細過關 <p>  返前  繼續 </p>	<p>(1) 在足球主頁裡選擇主客和過關。</p>								
<p>足球 過關 3x?</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">二場</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">六場</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">三場</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">七場</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">四場</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">八場</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">五場</td> <td style="width: 50%;"></td> </tr> </tbody> </table> <p>  返前  繼續 </p>	二場	六場	三場	七場	四場	八場	五場		<p>(2) 選擇過關組合。</p>
二場	六場								
三場	七場								
四場	八場								
五場									

足球 過關 3x7/


3 x 1

3 x 3

3 x 4

3 x 6

3 x 7

 返前 × 繼續

(3) 選擇過關方式。

周三 .. 星期三 2*?

選擇頭關球賽編號:

01 科英布拉大學..

02 打比郡 vs 曼聯


03 馬瑟韋爾 vs..

04 艾積多 vs 愛..

05 希杭 vs 華拉..

06 皇家聯盟 vs..

07 桑坦德 vs 華..

 返前 × 繼續

(4) 選擇頭關球賽日期及編號，然後按“繼續”。

頭關 ..三 2*201.45

三02.打比郡 vs 曼聯

1 主隊勝 6.00

X 和 3.75

2 客隊勝 1.45

⏪ 返前 X 繼續

(5) 儲入投注選擇然後按“繼續”。

周三 ..星期三 3*?

#選擇次關球賽編號:

01 科英布拉大學..

02 打比郡 vs 曼聯

03 馬瑟韋爾 vs..

04 艾積多 vs 愛..





05 希杭 vs 華拉..





06 皇家聯盟 vs..

07 桑坦德 vs 華..

⏪ 返前 X 繼續

(6) 選擇次關球賽日期及編號，然後按“繼續”。重複(5)及(6)，直至完成各關儲入，最後按“金額”。




讓球主客和	使用說明
<p>..主客和 星期三 2*?</p> <p>三02.打比郡 vs 曼聯</p> <hr/> <p>1 主隊勝 2.52 +1</p> <hr/> <p>X 和 3.50 讓球</p> <hr/> <p>2 客隊勝 2.25 -1</p> <hr/> <p> 返前  金額</p>	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率及讓球數
讓球	使用說明
<p>..讓球 星期三 7*?</p> <p>三07.桑坦德 vs 華..</p> <hr/> <p>1 主 1.82 讓 0 / +0.5</p> <hr/> <p>2 客 2.03 讓 0 / -0.5</p> <hr/> <p> 返前  金額</p>	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率及讓球數

半場主客和	使用說明																								
<p>..主客和 星期三 2*?</p> <p>三02.打比郡 vs 曼聯</p> <hr/> <p>1 主隊勝 6.00</p> <hr/> <p>X 和 2.25</p> <hr/> <p>2 客隊勝 1.95</p> <hr/> <p> 返前 X 金額</p>	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率 																								
波膽	使用說明																								
<p>..膽 星期三 2*(?:?)</p> <p>三02.打比郡 vs 曼聯</p> <p>主> 0 1 2</p> <table border="1" data-bbox="103 962 481 1255"> <tr> <td>0</td> <td>10.00</td> <td>14.00</td> <td>31.00</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>6.00</td> <td>6.00</td> <td>18.00</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>6.50</td> <td>7.50</td> <td>16.00</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>9.50</td> <td>11.00</td> <td>24.00</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>20.00</td> <td>22.00</td> <td>50.00</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>60.00</td> <td>60.00</td> <td>100.0</td> </tr> </table> <p> 返前  X 金額</p>	0	10.00	14.00	31.00	1	6.00	6.00	18.00	2	6.50	7.50	16.00	3	9.50	11.00	24.00	4	20.00	22.00	50.00	5	60.00	60.00	100.0	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率 ● 按  往其他賠率
0	10.00	14.00	31.00																						
1	6.00	6.00	18.00																						
2	6.50	7.50	16.00																						
3	9.50	11.00	24.00																						
4	20.00	22.00	50.00																						
5	60.00	60.00	100.0																						

總入球	使用說明																
<p>..總入球 星期三 2*? 三02.打比郡 vs 曼聯</p> <table border="1"> <tr> <td>0</td> <td>10.00</td> <td>4</td> <td>5.60</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>4.30</td> <td>5</td> <td>10.00</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3.30</td> <td>6</td> <td>20.00</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>3.90</td> <td>7+</td> <td>28.00</td> </tr> </table> <p> 返前  金額</p>	0	10.00	4	5.60	1	4.30	5	10.00	2	3.30	6	20.00	3	3.90	7+	28.00	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率
0	10.00	4	5.60														
1	4.30	5	10.00														
2	3.30	6	20.00														
3	3.90	7+	28.00														
入球單雙	使用說明																
<p>..球單雙 星期三 2*? 三02.打比郡 vs 曼聯</p> <p>單數入球 1.90</p> <hr/> <p>雙數入球 1.80</p> <p> 返前  金額</p>	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率 																













入球大細	使用說明												
<p>..球大細 星期三 2*?</p> <p>三02.打比郡 vs 曼聯</p> <hr/> <p>大 1.85 2.5 / 2.5</p> <hr/> <p>細 1.85 2.5 / 2.5</p> <hr/> <p> 返前 × 金額</p>	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率及入球大細分界點 												
半全場	使用說明												
<p>..場 星期三 2*(?-?)</p> <p>三02.打比郡 vs 曼聯</p> <p>半> 1 X 2</p> <table border="1" data-bbox="106 944 482 1241"> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>10.00</td> <td>12.00</td> <td>50.00</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>19.00</td> <td>5.70</td> <td>19.00</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>23.00</td> <td>3.95</td> <td>2.10</td> </tr> </tbody> </table> <p> 返前 × 金額</p>	1	10.00	12.00	50.00	X	19.00	5.70	19.00	2	23.00	3.95	2.10	<p>使用方式(包括過關)與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率
1	10.00	12.00	50.00										
X	19.00	5.70	19.00										
2	23.00	3.95	2.10										

首名入球	使用說明														
<div data-bbox="99 197 482 235" style="background-color: #cccccc; padding: 2px;">..名入球 星期三 2*?</div> <div data-bbox="99 243 482 281" style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;">三02.打比郡 vs 曼聯</div> <table border="1" data-bbox="99 289 482 636" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #003366; color: white;">主隊</th> <th style="background-color: #e0ffe0;">客隊</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>101</td><td>12.00 艾寧頓</td></tr> <tr><td>102</td><td>12.00 侯斯</td></tr> <tr><td>103</td><td>13.00 艾曼紐..</td></tr> <tr><td>104</td><td>13.00 史提夫..</td></tr> <tr><td>105</td><td>17.00 甘文斯</td></tr> <tr><td>106</td><td>19.00 保羅格連</td></tr> </tbody> </table> <div data-bbox="99 643 482 682" style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;"> ↶ 返前 × 金額 </div>	主隊	客隊	101	12.00 艾寧頓	102	12.00 侯斯	103	13.00 艾曼紐..	104	13.00 史提夫..	105	17.00 甘文斯	106	19.00 保羅格連	<p>使用方式與主客和相似。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率
主隊	客隊														
101	12.00 艾寧頓														
102	12.00 侯斯														
103	13.00 艾曼紐..														
104	13.00 史提夫..														
105	17.00 甘文斯														
106	19.00 保羅格連														
6 寶半全場	使用說明														
<div data-bbox="99 813 482 851" style="background-color: #cccccc; padding: 2px;">足球 6寶半全場</div> <div data-bbox="99 859 482 959" style="background-color: #e0ffe0; height: 65px;"></div> <div data-bbox="218 987 360 1025" style="text-align: center; padding: 10px 0;">電腦票</div> <hr style="border: 0.5px solid #00aaff; margin: 10px 0;"/> <div data-bbox="213 1087 366 1125" style="text-align: center; padding: 10px 0;">自選賽果</div> <div data-bbox="99 1156 482 1256" style="background-color: #e0ffe0; height: 65px;"></div> <div data-bbox="99 1264 482 1302" style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;"> ↶ 返前 × 繼續 </div>	<p>選擇“電腦票”或“自選賽果”。</p>														

6 寶半全場—電腦票	使用說明
<p>周三 ▾ ..三 2*(?-?)..</p> <p># 選擇六寶半全場頭關</p> <p>01 科英布拉大學..</p> <p>02 打比郡 vs 曼聯</p> <p>03 馬瑟韋爾 vs..</p> <p>04 艾積多 vs 愛..</p> <p>05 希杭 vs 華拉..</p> <p>06 皇家聯盟 vs..</p> <p>07 桑坦德 vs 華..</p> <p> 返前 × 繼續</p>	<p>選擇頭關球賽日期及編號，然後按“繼續”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 按畫面左下方的  會得到頭關場次提示
<p>..)/(2-X)/(1-X) \$20</p> <p>足球 6寶半全場 星期三 2*(X-2)/(2-1)/(X-2)/(1-2)/(2-X)/(1-X) \$20</p> <p> 返前 × 繼續</p>	<p>電腦票產生以後按“繼續”。</p>

6 寶半全場—自選賽果	使用說明												
<p>周三 ▾ ..三 2*(?-?)..</p> <p># 選擇六寶半全場頭關</p> <p>01 科英布拉大學..</p> <p>02 打比郡 vs 曼聯</p> <p>03 馬瑟韋爾 vs..</p> <p>04 艾積多 vs 愛..</p> <p>05 希杭 vs 華拉..</p> <p>06 皇家聯盟 vs..</p> <p>07 桑坦德 vs 華..</p> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	<p>選擇頭關球賽日期及編號，然後按“繼續”。</p>												
<p>頭關 ..2*(1-1)/..</p> <p>三02. 打比郡 vs..</p> <p>半> 1 X 2</p> <table border="1" data-bbox="119 874 484 1171"> <tr> <td>1</td> <td>1-1</td> <td>X-1</td> <td>2-1</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>1-X</td> <td>X-X</td> <td>2-X</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1-2</td> <td>X-2</td> <td>2-2</td> </tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	1	1-1	X-1	2-1	X	1-X	X-X	2-X	2	1-2	X-2	2-2	<p>選擇第一關，然後按“繼續”。再選擇第二、三、四、五、六關，最後按“金額”。</p>
1	1-1	X-1	2-1										
X	1-X	X-X	2-X										
2	1-2	X-2	2-2										

仔寶半全膽	使用說明																																
<p>周三 ▾ ..?:?)#(?:?)..</p> <p># 選擇仔寶半全膽頭關</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>科英布拉大學..</td></tr> <tr><td>02</td><td>打比郡 vs 曼聯</td></tr> <tr><td>03</td><td>馬瑟韋爾 vs..</td></tr> <tr><td>04</td><td>艾積多 vs 愛..</td></tr> <tr><td>05</td><td>希杭 vs 華拉..</td></tr> <tr><td>06</td><td>皇家聯盟 vs..</td></tr> <tr><td>07</td><td>桑坦德 vs 華..</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	01	科英布拉大學..	02	打比郡 vs 曼聯	03	馬瑟韋爾 vs..	04	艾積多 vs 愛..	05	希杭 vs 華拉..	06	皇家聯盟 vs..	07	桑坦德 vs 華..	<p>選擇頭關球賽日期及編號，然後按“繼續”。</p> <ul style="list-style-type: none"> 按畫面左下方的  會得到頭關場次提示 																		
01	科英布拉大學..																																
02	打比郡 vs 曼聯																																
03	馬瑟韋爾 vs..																																
04	艾積多 vs 愛..																																
05	希杭 vs 華拉..																																
06	皇家聯盟 vs..																																
07	桑坦德 vs 華..																																
<p>頭關 ..+(0:1)#(?:?)</p> <table border="1"> <tr> <td>半</td> <td>全</td> <td colspan="2">三02. 打比郡..</td> </tr> <tr> <td>主</td> <td>> 0</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr><td>0</td><td>0:0</td><td>1:0</td><td>2:0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0:1</td><td>1:1</td><td>2:1</td></tr> <tr><td>2</td><td>0:2</td><td>1:2</td><td>2:2</td></tr> <tr><td>3</td><td>0:3</td><td>1:3</td><td>2:3</td></tr> <tr><td>4</td><td>0:4</td><td>1:4</td><td>2:4</td></tr> <tr><td>5</td><td>0:5</td><td>1:5</td><td>2:5</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ➡ ✕ 繼續</p>	半	全	三02. 打比郡..		主	> 0	1	2	0	0:0	1:0	2:0	1	0:1	1:1	2:1	2	0:2	1:2	2:2	3	0:3	1:3	2:3	4	0:4	1:4	2:4	5	0:5	1:5	2:5	<p>先選擇頭關半全膽，然後按“繼續”選擇尾關半全膽。</p>
半	全	三02. 打比郡..																															
主	> 0	1	2																														
0	0:0	1:0	2:0																														
1	0:1	1:1	2:1																														
2	0:2	1:2	2:2																														
3	0:3	1:3	2:3																														
4	0:4	1:4	2:4																														
5	0:5	1:5	2:5																														

冠軍	使用說明																														
<table border="1"> <tr> <td colspan="3">足球 冠軍 1*?</td> </tr> <tr> <td colspan="3"># 選擇賽事:</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td colspan="2">英格蘭超級聯賽</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td colspan="2">西班牙甲組聯賽</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td colspan="2">意大利甲組聯賽</td> </tr> <tr> <td>04</td> <td colspan="2">德國甲組聯賽</td> </tr> <tr> <td>05</td> <td colspan="2">法國甲組聯賽</td> </tr> <tr> <td>06</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>07</td> <td colspan="2">歐洲聯賽冠軍盃</td> </tr> <tr> <td></td> <td>返前</td> <td> 繼續</td> </tr> </table>	足球 冠軍 1*?			# 選擇賽事:			01	英格蘭超級聯賽		02	西班牙甲組聯賽		03	意大利甲組聯賽		04	德國甲組聯賽		05	法國甲組聯賽		06			07	歐洲聯賽冠軍盃			返前	 繼續	<p>選擇球賽，然後按“繼續”。</p>
足球 冠軍 1*?																															
# 選擇賽事:																															
01	英格蘭超級聯賽																														
02	西班牙甲組聯賽																														
03	意大利甲組聯賽																														
04	德國甲組聯賽																														
05	法國甲組聯賽																														
06																															
07	歐洲聯賽冠軍盃																														
	返前	 繼續																													
<table border="1"> <tr> <td colspan="3">足球 冠軍 1*2@3.30</td> </tr> <tr> <td colspan="3">01. 英格蘭超級聯賽</td> </tr> <tr> <td colspan="3">冠軍</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>2.25</td> <td>曼聯</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>3.30</td> <td>車路士</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>50.00</td> <td>阿仙奴</td> </tr> <tr> <td>04</td> <td>2.65</td> <td>利物浦</td> </tr> <tr> <td>05</td> <td>7500</td> <td>熱刺</td> </tr> <tr> <td>06</td> <td>80.00</td> <td>阿士東..</td> </tr> <tr> <td></td> <td>返前</td> <td> 金額</td> </tr> </table>	足球 冠軍 1*2@3.30			01. 英格蘭超級聯賽			冠軍			01	2.25	曼聯	02	3.30	車路士	03	50.00	阿仙奴	04	2.65	利物浦	05	7500	熱刺	06	80.00	阿士東..		返前	 金額	<p>選擇球隊，然後按“金額”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 黑色粗體數字為賠率
足球 冠軍 1*2@3.30																															
01. 英格蘭超級聯賽																															
冠軍																															
01	2.25	曼聯																													
02	3.30	車路士																													
03	50.00	阿仙奴																													
04	2.65	利物浦																													
05	7500	熱刺																													
06	80.00	阿士東..																													
	返前	 金額																													



小組首名	使用說明														
<p>足球 小組首名 1 ?*?</p> <p># 選擇賽事:</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>英格蘭超級聯賽</td></tr> <tr><td>02</td><td>西班牙甲組聯賽</td></tr> <tr><td>03</td><td>意大利甲組聯賽</td></tr> <tr><td>04</td><td>德國甲組聯賽</td></tr> <tr><td>05</td><td>法國甲組聯賽</td></tr> <tr><td>06</td><td></td></tr> <tr><td>07</td><td>歐洲聯賽冠軍盃</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	01	英格蘭超級聯賽	02	西班牙甲組聯賽	03	意大利甲組聯賽	04	德國甲組聯賽	05	法國甲組聯賽	06		07	歐洲聯賽冠軍盃	<p>選擇球賽，然後按“繼續”。</p>
01	英格蘭超級聯賽														
02	西班牙甲組聯賽														
03	意大利甲組聯賽														
04	德國甲組聯賽														
05	法國甲組聯賽														
06															
07	歐洲聯賽冠軍盃														
<p>足球 小組首名 11*?</p> <p>01. 英格蘭超級聯賽</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>第一組</td></tr> <tr><td>02</td><td>第二組</td></tr> <tr><td>03</td><td>第三組</td></tr> <tr><td>04</td><td>第四組</td></tr> <tr><td>05</td><td>---</td></tr> <tr><td>06</td><td>---</td></tr> <tr><td>07</td><td>---</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	01	第一組	02	第二組	03	第三組	04	第四組	05	---	06	---	07	---	<p>選擇小組，然後按“繼續”。</p>
01	第一組														
02	第二組														
03	第三組														
04	第四組														
05	---														
06	---														
07	---														

足球 小組首名 11*1

01. 第一組

小組首名



01	2.25	曼聯
02	3.30	車路士
03	50.00	阿仙奴
04	2.65	利物浦
05	7500	熱刺
06	80.00	阿士東..

 返前  金額

選擇球隊，然後按“金額”。

- 黑色粗體數字為賠率

小組一二名	使用說明														
<p>..組一二名 1 ?*?#?</p> <p># 選擇賽事:</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>英格蘭超級聯賽</td></tr> <tr><td>02</td><td>西班牙甲組聯賽</td></tr> <tr><td>03</td><td>意大利甲組聯賽</td></tr> <tr><td>04</td><td>德國甲組聯賽</td></tr> <tr><td>05</td><td>法國甲組聯賽</td></tr> <tr><td>06</td><td></td></tr> <tr><td>07</td><td>歐洲聯賽冠軍盃</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	01	英格蘭超級聯賽	02	西班牙甲組聯賽	03	意大利甲組聯賽	04	德國甲組聯賽	05	法國甲組聯賽	06		07	歐洲聯賽冠軍盃	<p>選擇球賽，然後按“繼續”。</p>
01	英格蘭超級聯賽														
02	西班牙甲組聯賽														
03	意大利甲組聯賽														
04	德國甲組聯賽														
05	法國甲組聯賽														
06															
07	歐洲聯賽冠軍盃														
<p>..小組一二名 11*?#?</p> <p>01. 英格蘭超級聯賽</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>第一組</td></tr> <tr><td>02</td><td>第二組</td></tr> <tr><td>03</td><td>第三組</td></tr> <tr><td>04</td><td>第四組</td></tr> <tr><td>05</td><td>---</td></tr> <tr><td>06</td><td>---</td></tr> <tr><td>07</td><td>---</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	01	第一組	02	第二組	03	第三組	04	第四組	05	---	06	---	07	---	<p>選擇小組，然後按“繼續”。</p>
01	第一組														
02	第二組														
03	第三組														
04	第四組														
05	---														
06	---														
07	---														

..小組一二名 11*1#?		選擇一、二名球隊，然後按“金額”。	
01. 第一組			
第一名		第二名	
01	曼聯		
02	車路士		
03	阿仙奴		
04	利物浦		
05	熱刺		
06	阿士東..		
	返前		金額

神射手	使用說明														
<p>足球 神射手 1?*</p> <p># 選擇賽事:</p> <table border="1"> <tr><td>01</td><td>英格蘭超級聯賽</td></tr> <tr><td>02</td><td>西班牙甲組聯賽</td></tr> <tr><td>03</td><td>意大利甲組聯賽</td></tr> <tr><td>04</td><td>德國甲組聯賽</td></tr> <tr><td>05</td><td>法國甲組聯賽</td></tr> <tr><td>06</td><td></td></tr> <tr><td>07</td><td>歐洲聯賽冠軍盃</td></tr> </table> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	01	英格蘭超級聯賽	02	西班牙甲組聯賽	03	意大利甲組聯賽	04	德國甲組聯賽	05	法國甲組聯賽	06		07	歐洲聯賽冠軍盃	<p>選擇球賽，然後按“繼續”。</p>
01	英格蘭超級聯賽														
02	西班牙甲組聯賽														
03	意大利甲組聯賽														
04	德國甲組聯賽														
05	法國甲組聯賽														
06															
07	歐洲聯賽冠軍盃														
<p>足球 神射手 1?*</p> <p>球員 (1)</p> <hr/> <p>隊伍 (2)</p> <p>⏪ 返前 ✕ 繼續</p>	<p>選擇“球員”或“隊伍”。</p>														


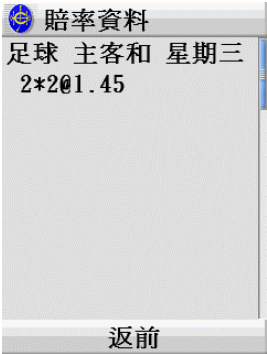
足球 神射手 11*?

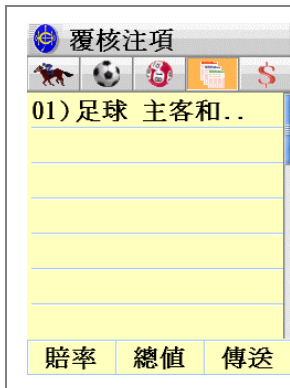
01. 英格蘭超級聯賽

神射手

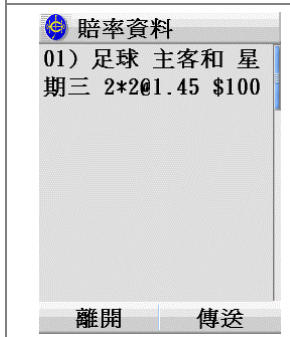
01	12.00	艾寧頓
02	12.00	侯斯
03	13.00	艾曼紐..
04	13.00	史提夫..
05	17.00	甘文斯
06	19.00	保羅格連
	返前	× 金額

選擇球員，然後按“金額”（如選擇了“球員”）。

完成投注步驟	使用說明
	<p>儲入金額：儲入金額後—</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 按“儲存”繼續投注，或 ● 按“投注”往覆核注項畫面將注項傳送。 ● 按“賠率”查詢此球賽的賠率(看下面說明)。
	<p>賠率查詢：看完後按“返前”返回。</p>



傳送注項：按“傳送”將注項傳送。



賠率查詢：覆核注項裡如果只含有一個足球注項，您可以按“賠率”查詢此球賽的賠率，並在賠率畫面內傳送注項。如果您在賠率畫面內盡快傳送，您投注的賠率便會鎖定在此賠率上。看完後按“離開”返回。



儲入投注寶密碼：儲入投注寶密碼後按“儲入”。



投注確認：注項被傳送後您將會收到確認訊息。在確認訊息裡按“返前”返回投注主目錄。

§ 六合彩投注

- (1) 六合彩
- |
- (2) 投注種類
- 下期攪珠投注
- 金多寶攪珠投注
- 多期攪珠投注
- |
- (3) 號碼選擇方法
- 自選號碼
- 運財號碼
- |
- (4) 選擇號碼
- |
- (5) 儲入金額
- |
- (6) 傳送注項
- |
- (7) 完成投注

六合彩投注	使用說明
 <p>六合彩</p> <p>2006年06月30日 第06/049期 多寶: \$20499731</p> <p>下期攪珠投注</p> <p>金多寶攪珠投注</p> <p>多期攪珠投注</p>	<p>選擇“下期攪珠投注”、“金多寶攪珠投注”或“多期攪珠投注”。</p>
 <p>六合彩</p> <p>自選號碼</p> <p>運財號碼</p> <p>返前 X 繼續</p>	<p>選擇“自選號碼”或“運財號碼”，然後按“繼續”。</p>


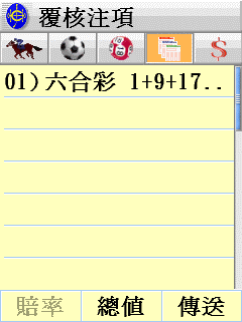
.. 1+9+17+25+33+41						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50	51	52				
ⓘ	返前	F	膽	×	繼續	

自選號碼—按“X”取消最後儲入號碼，或在已選號碼上再按一次把它取消。

- 如要選號碼膽，先選擇號碼膽的號碼(最多 5 個)，然後按“膽”
- 按“F”選取所有號碼



運財號碼—儲入號碼總數後(可選 6-33 個)按“儲入”，然後覆核或更改運財號碼，再按“繼續”。

完成投注步驟	使用說明
 <p>..1+9+17+25+33+41</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6 總值</p> <p>1 2 3 儲存</p> <p>C 0 00 投注</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 按“儲存”繼續投注，或 ● 按“投注”往覆核注項畫面將注項傳送。 <p>注意：投注六合彩時不須儲入金額。</p>
 <p>覆核注項</p> <p>01) 六合彩 1+9+17..</p> <p>賠率 總值 傳送</p>	<p>傳送注項：按“傳送”將注項傳送。</p>

投注寶密碼

7	8	9	返前
4	5	6	
1	2	3	儲入
C	0		

儲入投注寶密碼：儲入投注寶密碼後按“儲入”。

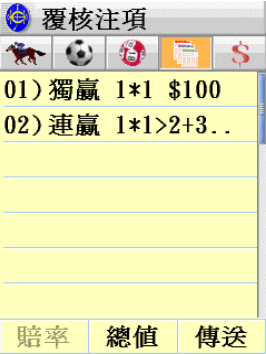
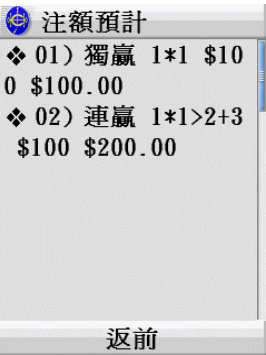
投注結果

承上結存
\$100.00
接納注項1注
投注總額：
\$100.00
現有結存：
\$999900.00

返前

投注確認：注項被傳送後您將會收到確認訊息。在確認訊息裡按“返前”返回投注主目錄。

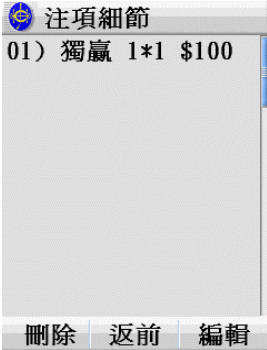

§ 覆核注項

覆核注項	使用說明
 <p>覆核注項</p> <p>01) 獨贏 1*1 \$100</p> <p>02) 連贏 1*1>2+3..</p> <p>賠率 總值 傳送</p>	<p>覆核注項：</p> <ul style="list-style-type: none">● 按“賠率”查詢此球賽的賠率(如只有一個足球注項)● 按“總值”預計注額● 按“傳送”將注項傳送● 按個別注項進入注項細節把注項刪除或編輯
 <p>注額預計</p> <p>❖ 01) 獨贏 1*1 \$100 \$100.00</p> <p>❖ 02) 連贏 1*1>2+3 \$100 \$200.00</p> <p>返前</p>	<p>按“總值”(注額預計)：</p> <ul style="list-style-type: none">● 按“返前”返回



按“傳送”：

- 儲入投注寶密碼
- 系統會傳回確認訊息(包括投注總額及結存)



注項刪除或編輯	使用說明																
 <p>注項細節</p> <p>01) 獨贏 1*1 \$100</p> <p>刪除 返前 編輯</p>	<p>刪除或編輯注項：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 按進個別注項 ● 按“刪除”或“編輯”或 ● 按“返前”返回 																
 <p>獨贏 1*1 \$100</p> <p>五班 1650米 草地 19:15</p> <p>選擇場次</p> <table border="1" data-bbox="98 924 481 1178"> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>10</td> <td>11</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>14</td> <td>15</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>返前 X 繼續</p>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		<p>編輯注項：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 按“編輯”後會回到注項的第一步；您可以隨便更改，按“繼續”到下一步，直到更改完畢
1	2	3	4														
5	6	7	8														
9	10	11	12														
13	14	15															

§ 投注畫面資訊

投注畫面資訊是指附加在各投注選項內的即時數據，包括：

- 一般資訊如賽事日期、特別彩池資料等
- 賽馬排位及足球賽程表
- 即時賠率

由於資訊以即時無線廣播形式發放，每當您進入某投注畫面時，其相關資訊便馬上呈現出來，不用您主動要求。不過，如遇到接收不良的情況，您仍然可以用無線下載方式將收不到的資料下載回。

投注畫面資訊				使用說明			
獨贏 1*?				頭關 仔T			
五班 1650米 草地 19:15				----- -----			
選擇場次				選擇頭關場次			
1	2	3	4	1	2	3	4
5	6	7	8	5	6	7	8
9	10	11	12	9	10	11	12
13	14	15		頭關: 3, 6場			
 返前	×	繼續		 返前	×	繼續	


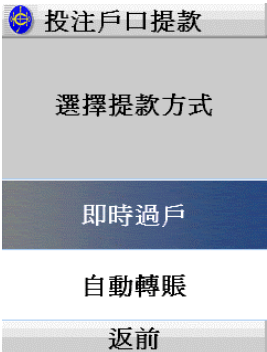
一般資訊：

- 賽馬各場賽事資訊
- 特別彩池頭關場次

<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">獨贏 1*?</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1-5.1</td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9-1.9</td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2-2.2</td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6-1.6</td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3-3.3</td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1-9.1</td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2-6.2</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/> </td> </tr> </tbody> </table>	獨贏 1*?			1 年年開心	14	5.1-5.1	2 吉祥寶駒	4.2	1.9-1.9	3 龍子	4.7	2.2-2.2	4 三刀王	5.8	1.6-1.6	5 京城天寶	8.5	3.3-3.3	6 中游名駒	55	9.1-9.1	7 精圖	23	6.2-6.2	<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/>			<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">周三, 足球 主客和</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2"># 選擇球賽編號:</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>科英布拉大學..</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>打比郡 vs 曼聯</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>馬瑟韋爾 vs..</td> </tr> <tr> <td>04</td> <td>艾積多 vs 愛..</td> </tr> <tr> <td>05</td> <td>希杭 vs 華拉..</td> </tr> <tr> <td>06</td> <td>皇家聯盟 vs..</td> </tr> <tr> <td>07</td> <td>桑坦德 vs 華..</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="X 繼續"/> </td> </tr> </tbody> </table>	周三, 足球 主客和		# 選擇球賽編號:		01	科英布拉大學..	02	打比郡 vs 曼聯	03	馬瑟韋爾 vs..	04	艾積多 vs 愛..	05	希杭 vs 華拉..	06	皇家聯盟 vs..	07	桑坦德 vs 華..	<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="X 繼續"/>		<p>排位、賽程表及賠率資訊</p>							
獨贏 1*?																																																								
1 年年開心	14	5.1-5.1																																																						
2 吉祥寶駒	4.2	1.9-1.9																																																						
3 龍子	4.7	2.2-2.2																																																						
4 三刀王	5.8	1.6-1.6																																																						
5 京城天寶	8.5	3.3-3.3																																																						
6 中游名駒	55	9.1-9.1																																																						
7 精圖	23	6.2-6.2																																																						
<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/>																																																								
周三, 足球 主客和																																																								
# 選擇球賽編號:																																																								
01	科英布拉大學..																																																							
02	打比郡 vs 曼聯																																																							
03	馬瑟韋爾 vs..																																																							
04	艾積多 vs 愛..																																																							
05	希杭 vs 華拉..																																																							
06	皇家聯盟 vs..																																																							
07	桑坦德 vs 華..																																																							
<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="X 繼續"/>																																																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">獨贏 1*?</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 -----</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td>2 -----</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td>3 -----</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td>4 -----</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td>5 -----</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td>6 -----</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td>下載資料</td> <td>---</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/> </td> </tr> </tbody> </table>	獨贏 1*?			1 -----	---	---	2 -----	---	---	3 -----	---	---	4 -----	---	---	5 -----	---	---	6 -----	---	---	下載資料	---	---	<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/>			<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">獨贏 1*?</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 年年開心</td> <td>14</td> <td>5.1-5.1</td> </tr> <tr> <td>2 吉祥寶駒</td> <td>4.2</td> <td>1.9-1.9</td> </tr> <tr> <td>3 龍子</td> <td>4.7</td> <td>2.2-2.2</td> </tr> <tr> <td>4 三刀王</td> <td>5.8</td> <td>1.6-1.6</td> </tr> <tr> <td>5 京城天寶</td> <td>8.5</td> <td>3.3-3.3</td> </tr> <tr> <td>6 中游名駒</td> <td>55</td> <td>9.1-9.1</td> </tr> <tr> <td>7 精圖</td> <td>23</td> <td>6.2-6.2</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/> </td> </tr> </tbody> </table>	獨贏 1*?			1 年年開心	14	5.1-5.1	2 吉祥寶駒	4.2	1.9-1.9	3 龍子	4.7	2.2-2.2	4 三刀王	5.8	1.6-1.6	5 京城天寶	8.5	3.3-3.3	6 中游名駒	55	9.1-9.1	7 精圖	23	6.2-6.2	<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/>			<p>資料下載：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 按 <input type="button" value="⊖"/> 然後按“下載資料” ● 初次下載所需時間會較長
獨贏 1*?																																																								
1 -----	---	---																																																						
2 -----	---	---																																																						
3 -----	---	---																																																						
4 -----	---	---																																																						
5 -----	---	---																																																						
6 -----	---	---																																																						
下載資料	---	---																																																						
<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/>																																																								
獨贏 1*?																																																								
1 年年開心	14	5.1-5.1																																																						
2 吉祥寶駒	4.2	1.9-1.9																																																						
3 龍子	4.7	2.2-2.2																																																						
4 三刀王	5.8	1.6-1.6																																																						
5 京城天寶	8.5	3.3-3.3																																																						
6 中游名駒	55	9.1-9.1																																																						
7 精圖	23	6.2-6.2																																																						
<input type="button" value="⊖ 返前"/> <input type="button" value="F 賭"/> <input type="button" value="X 金額"/>																																																								

§ 戶口及其他功能

戶口及其他功能	使用說明
 <p>其他功能</p> <ul style="list-style-type: none"> 投注使用紀錄 即日紀錄 投注戶口提款 投注戶口存款 投注戶口結存 銀行戶口結存 轉為其他戶口 防用措施 	<p>其他功能主目錄：投注使用紀錄、即日紀錄、投注戶口提款、投注戶口存款、投注戶口結存、銀行戶口結存、轉為其他戶口、防用措施、語言設定、聲明設定、投注戶口資料、個人設定。</p>
投注使用紀錄	使用說明
 <p>投注使用紀錄</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ 1558 六合彩 (金多寶) 3+7+23+24+34+49 (RG) \$5.00 06/123 ❖ 15DEC08 18:42 HV WED 承上結存 \$150.00 <p>返前</p>	<p>顯示您過去的投注紀錄。按“返前”離開。</p>

投注戶口提款	使用說明
 <p>即日紀錄</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ 1009 跑(三)獨贏 1*2 \$50 \$50 ❖ 1008 跑(三)獨贏 3*4+5 \$50 \$100 ❖ 1007 沙(日)連贏 2*4+5+6 \$10 \$30 <p>返前 更多</p>	<p>顯示您即日的投注紀錄。按“更多”查閱更多紀錄；按“返前”離開。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 查閱即日紀錄須要儲入投注寶密碼
投注戶口提款	使用說明
 <p>投注戶口提款</p> <p>選擇提款方式</p> <p>即時過戶</p> <p>自動轉賬</p> <p>返前</p>	<p>從投注戶口轉賬至指定的銀行戶口。可選擇“即時過戶”或“自動轉賬”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 自動轉賬一般需要三個銀行工作天處理有關手續



投注戶口提款

電子轉賬服務編號

*****00

查閱服務編號

更改服務編號

返前

繼續

如已儲入正確電子轉賬服務編號，按“繼續”；或按“查閱服務編號”核實編號；或按“更改服務編號”儲入新服務編號。



轉賬密碼

7

8

9

返前

4

5

6

1

2

3

儲入

C

0

儲入轉賬密碼後按“儲入”。

- 如選擇“自動轉賬”則不須儲入轉賬密碼



儲入提款金額後按“儲入”。

注意：您於香港賽馬會登記之提款銀行戶口，必須為匯豐銀行、恒生銀行、渣打銀行、大新銀行、豐明銀行、星展銀行、東亞銀行、中國銀行(香港)、南洋商業銀行或集友銀行之其中一間。如首次使用此功能，請帶備銀行戶口號碼及登記有該銀行戶口的提款咭/具備提款功能之信用咭，到設有「香港賽馬會電子轉賬服務」終端機的M-Zone電訊超級廣場、互動服務中心或馬場登記。



儲入投注寶密碼後按“儲入”。



投注戶口提款

承上結存

\$1000000.00

提款

\$8000.00

現有結存

\$992000.00

該款項經已存入閣下
所指定之銀行戶口。

返前

覆核細節後按“返前”離開。

- 如選擇了“自動轉賬”，結存後會顯示“該款項將經自動轉賬存入閣下所指定之銀行戶口”

投注戶口存款	使用說明
 <p>投注戶口存款</p> <p>電子轉賬服務編號 *****00</p> <p>查閱服務編號</p> <p>更改服務編號</p> <p>返前 繼續</p>	<p>如已儲入正確電子轉賬服務編號，按“繼續”；或按“查閱服務編號”核實編號；或按“更改服務編號”輸入新服務編號。</p>
 <p>轉賬密碼</p> <p>*****</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3</p> <p>C 0 儲入</p>	<p>儲入轉賬密碼後按“儲入”。</p>

 <p>存款</p> <p>\$ 8000</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3 儲入</p> <p>C 0 00</p>	<p>儲入存款金額後按“儲入”。</p>
 <p>投注寶密碼</p> <p>*****</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3 儲入</p> <p>C 0</p>	<p>儲入投注寶密碼後按“儲入”。</p>



投注戶口存款

承上結存

\$992000.00


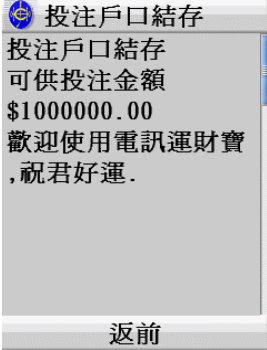
存款

\$8000.00



該款項已存入閣下之
投注戶口。


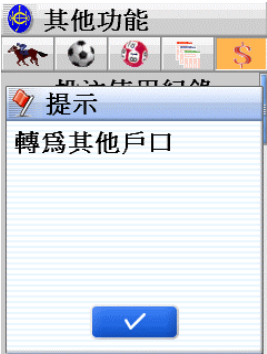

返前

覆核細節後按“返前”離開。

投注戶口結存	使用說明
	<p>查閱投注戶口內可供投注之金額。儲入投注寶密碼後按“儲入”。</p>
	<p>覆核細節後按“返前”離開。</p>



銀行戶口結存	使用說明
 <p>投注戶口存款</p> <p>電子轉賬服務編號 *****00</p> <p>查閱服務編號</p> <p>更改服務編號</p> <p>返前 繼續</p>	<p>如已儲入正確電子轉賬服務編號，按“繼續”；或按“查閱服務編號”核實編號；或按“更改服務編號”輸入新服務編號。</p>
 <p>轉賬密碼</p> <p>*****</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3 儲入</p> <p>C 0</p>	<p>查閱已登記的銀行戶口結存，包括可提取及結存金額。儲入轉賬密碼後按“儲入”。</p>

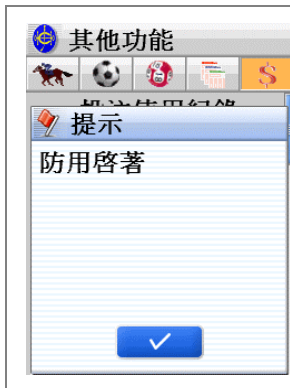
 <p>投注寶密碼</p> <p>*****</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3 儲入</p> <p>C 0</p>	<p>儲入投注寶密碼後按“儲入”。</p>
 <p>銀行戶口結存</p> <p>銀行戶口： *****785</p> <p>結存金額： \$1000000.00</p> <p>可供提取金額： \$1000000.00</p> <p>返前</p>	<p>覆核細節後按“返前”離開。</p>

轉為其他戶口	使用說明
	<p>儲入投注戶口號碼，然後按“儲入”。</p>
	<p>轉換戶口成功，按 。下一次投注時必須儲入新的投注實密碼。</p>

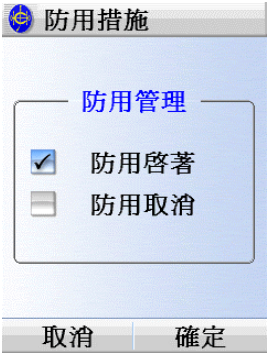



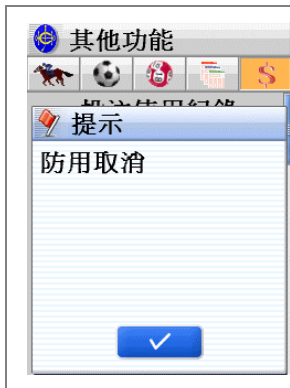
轉為其他戶口後，其他功能主目錄裡的相應欄目便由原來的“轉為其他戶口”變成“轉為持有人”。要轉回持有人戶口，按“轉為持有人”便可以。

防用措施—啟著	使用說明
 <p>防用措施</p> <p>防用管理</p> <p><input type="checkbox"/> 防用啟著</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 防用取消</p> <p>取消 確定</p>	<p>此為防止盜用功能。如啟著防用措施，每次使用本機時均須儲入原先選定之3位數字防用密碼。如儲入錯誤防用密碼三次，本機將會要求用戶儲入投注實密碼，然後傳至電話投注中心核實，核實後防用功能會自動取消。</p> <p>如要啟動，點選“防用啟著”，然後按“確定”。</p>
 <p>密碼(3個數字)</p> <p>***</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3 儲入</p> <p>C 0</p>	<p>儲入3位數字防用密碼後按“儲入”。</p>


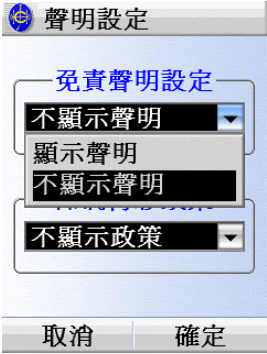



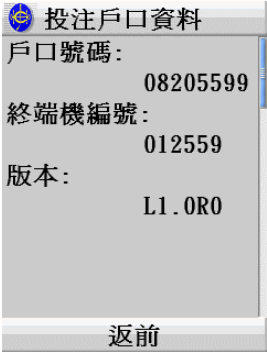
按  完成。

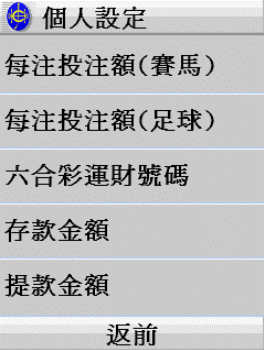
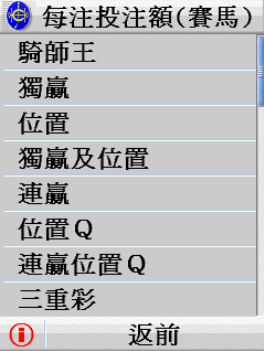
防用措施—取消	使用說明
	<p>點選“防用取消”，然後按“確定”。</p>
	<p>儲入 3 位數字防用密碼後按“儲入”。</p>



按  完成。

語言設定	使用說明
 <p>語言設定</p> <p>選擇語言顯示 Select language</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 中文 CHINESE <input type="checkbox"/> 英文 ENGLISH</p> <p>取消 確定</p>	<p>點選所需語言，然後按“確定”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 此設定只會影響有關投注功能方面的語言
聲明設定	使用說明
 <p>聲明設定</p> <p>免責聲明設定</p> <p>不顯示聲明 顯示聲明 不顯示聲明</p> <p>不顯示政策</p> <p>取消 確定</p>	<p>按 ，選取顯示或不顯示聲明，然後按“確定”。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 如選擇顯示聲明的話，您每次進入投注功能主目錄時，有關聲明都會被顯示出來。

投注戶口資料	使用說明
 <p>投注戶口資料</p> <p>戶口號碼: 08205599</p> <p>終端機編號: 012559</p> <p>版本: L1.0R0</p> <p>返前</p>	<p>顯示投注戶口號碼、終端機編號及投注系統軟體版本號。</p>

個人設定	使用說明
 <p>個人設定</p> <p>每注投注額(賽馬)</p> <p>每注投注額(足球)</p> <p>六合彩運財號碼</p> <p>存款金額</p> <p>提款金額</p> <p>返前</p>	<p>預先設定各賽馬及足球投注項目的每注投注金額、六合彩運財號碼個數和注數、存款及提款金額。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 六合彩運財號碼要預設最少 1 注，預設號碼個數才生效
 <p>每注投注額(賽馬)</p> <p>騎師王</p> <p>獨贏</p> <p>位置</p> <p>獨贏及位置</p> <p>連贏</p> <p>位置 Q</p> <p>連贏位置 Q</p> <p>三重彩</p> <p>返前</p>	<p>按個別投注項目進入儲入預設值畫面。</p>

	<p>儲入預設值後按“儲入”。</p>
	<p>儲入預設值後投注項目旁會顯示 記號。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 要取消預設值，進入儲入預設值畫面，按“C”鍵直至把所有預設數字取消(如要更改便儲入新的預設值)，然後按“儲入”；取消後 記號會消失

獨贏 1*1 \$100

每注金額 \$100

7

8

9

返前

4

5

6

總值

1

2

3

儲存

C

0

00

投注

以後當您儲入有關的投注金額時，預設值便會以反白形式顯示出來，您可以按“儲存”或“投注”完成投注。此時若儲入其他金額，預設值便會馬上消失。

重設密碼

使用說明



戶口密碼

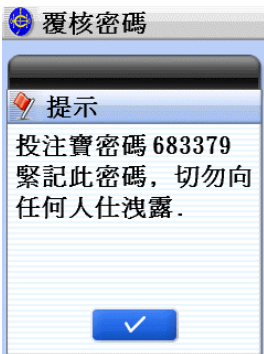
7 8 9 返前

4 5 6

1 2 3 儲入

C 0

儲入戶口密碼後按“儲入”。




覆核密碼

提示

投注寶密碼 683379
緊記此密碼，切勿向
任何人洩露。

✓

投注系統將派出一個新投注寶密碼；記下密碼後按 。

 <p>覆核密碼</p> <p>*****</p> <p>7 8 9 返前</p> <p>4 5 6</p> <p>1 2 3 儲入</p> <p>C 0</p>	<p>儲入新投注寶密碼後按“儲入”。</p>
 <p>其他功能</p> <p>提示</p> <p>密碼經已更改</p> <p>✓</p>	<p>按  完成。</p>

更改密碼

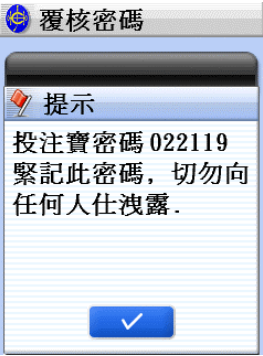


使用說明

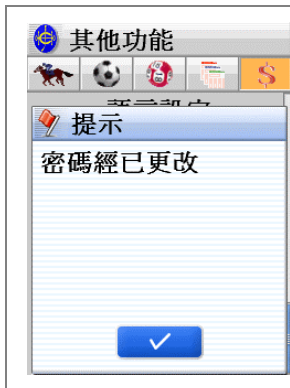


儲入新投注寶密碼後按“儲入”。



再儲入新投注寶密碼後按“儲入”。

	<p>記下密碼後按  。</p>
	<p>儲入新投注寶密碼後按“儲入”。</p>



按  完成。

§ 錯誤訊息

賽馬投注相關之注意事項	
問題及訊息	原因及詳情
此注項尚欠場次	未作場次選擇
場次次序錯誤	所選的場次有問題，例如仔 T 頭關選第十五場等
所選馬匹不足	未選有足夠之馬匹編號
所選馬膽過多	請按所選之注項而選擇合適馬膽數目才按金額
賽事選擇錯誤	所選之賽事尚未開始接受投注
截止投注	所選之賽事已停止接受投注
馬匹 XX 已退出	有關馬匹已退出賽事，請重新按入選擇

六合彩投注相關之注意事項	
問題及訊息	原因及詳情
所選總數不適用	儲入六合彩號碼總數過多，請重按入，有效範圍：6 至 33 個
所選號碼不足	請重新儲入適量的號碼
所選號碼膽太多	該注項中按入超過所須之號碼膽，請重新按入選擇
彩池選擇錯誤	所選之彩池暫時未能提供，請稍後再試

足球投注相關之注意事項

問題及訊息	原因及詳情
此注項尚欠球賽編號	未作球賽編號選擇
投注選擇不足	未作投注選擇
投注選擇太多	投注選擇超過系統容許的數目
金額不正確	儲入之金額超出接受投注範圍，請按照馬會所定之投注金額範圍重新儲入
超出足球戶口類別 9 之每日總投注額	用戶每日總投注額已超出限額，即日內將不再接受足球投注
彩池選擇錯誤	所選之彩池暫時未能提供，請稍後再試

戶口功能相關之注意事項

問題及訊息	原因及詳情
儲入錯誤	所儲入的銀行戶口密碼不正確，請重新儲入
最低金額 \$XXX	提款或存款之最低金額為 \$XXX
最高金額 \$XXX	提款或存款之最高金額為 \$XXX
戶口結存不足	戶口結存不足以供投注/提款之用，請存入款項並查核結存
未有“即日紀錄”	當日仍未有任何指令紀錄在電話投注電腦內，以致覆查“即日紀錄”時無法提供資料
所有彩池退款	該場賽事無效，有關彩池之投注已退款
請與銀行聯絡	銀行拒絕接受有關轉賬指示，請與有關銀行聯絡

提款次數過多	提款次數超過每日即時過戶之最多次數，請於下一個工作天再進行提款
銀行戶口密碼錯誤	密碼不正確，請重新儲入正確銀行戶口密碼，或與銀行查詢
銀行系統故障	因銀行系統出現故障，請稍後再試
銀行系統繁忙	“易辦事”系統繁忙，請稍後再試
戶口不能使用，請與本會聯絡	戶口被馬會凍結，請與馬會聯絡
銀行咭未登記	請用指定銀行之提款咭於運財機查詣投注戶口結存
銀行咭不適用	請改用另一與“易辦事”有聯繫之銀行戶口
防用密碼不正確	所儲入的防用密碼與設定的密碼不符，請重新儲入正確密碼
防用密碼不正確系統被鎖定	如防用密碼不正確而在三次儲入後未能儲入正確密碼，系統將會被鎖定。用戶必須儲入投注寶密碼解鎖
防用未啟著	用戶在未有設定防用密碼時按下“防用取消”
防用已啟著	用戶在已啟著防用措施後按下“防用啟著”

一般注意事項

問題及訊息	原因及詳情
投注寶密碼不正確	按入之投注寶密碼不正確，請重新按入
投注寶暫停服務	請於服務時間內使用電訊運財寶豪華版
最高金額 \$XXX	超出每注投注之最高金額，請分成多注再投注
最低金額 \$XXX	低於最低金額，請重新按入有效金額
尚儲存有未傳送之注項，如需傳送或刪除已注項，請按“覆核注項”處理	如需傳送或刪除已儲存之注項注項，請按“覆核注項”處理
注項滿額，請先將注項傳送	請先傳送已儲存注項，再按入其他注項
資料傳送故障，請溯查紀錄以確定該項指令是否已獲接納	傳送之指令未獲回覆，請覆查“即日紀錄”以確定該指令是否被接納
資料傳送故障，請重新傳送	傳送之指令未獲回覆，請再傳送該指令
投注寶暫停使用	用戶之“電訊運財寶豪華版”被馬會凍結，請致電香港賽馬會顧客服務熱線 1818 查詢
服務將於稍後恢復	馬會投注系統暫時未能提供服務，請稍後再試
電量已十分低，請立即充電	本機內的儲電將快用完，請立即充電。

本機的其他功能包括訊息中心、金山詞霸、手寫筆記、行事曆、計算器、電子地圖、骰仔遊戲、計時器、數獨遊戲、蘋果棋、地雷陣、及一些系統功能。

其他功能



訊息中心



金山詞霸



手寫筆記



行事曆



計算器



電子地圖



骰仔遊戲



計時器



數獨遊戲



蘋果棋




地雷陣

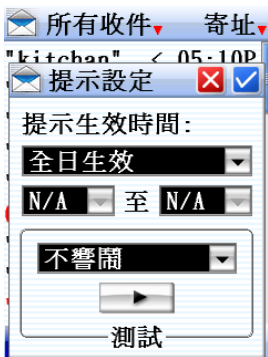


系統功能

§ 訊息中心

訊息中心在〈功能目錄 2〉內按  進入。其中的功能包括 (1)接收及記錄所有訊息，包括傳呼、電郵和系統提示；(2)發送電郵、手機短訊和傳真；(3)地址簿。

畫面顯示	使用說明
 <p>注意：收件列上</p> <p>紅色 代表未閱讀訊息 'S' 代表被儲至文件庫 'R' 代表已回覆訊息 'F' 代表已轉送訊息</p>	<p><u>閱讀訊息和提示</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. 在訊息中心主頁下面按“收件”；2. 按  鍵或把右邊捲動軸拖到想看的訊息條目上；3. 按訊息條目進入內容；4. 看完按  離開。 <p><u>訊息分類</u></p> <p>系統將所有收件分為四類：所有收件、傳呼訊息、系統提示、和電郵收件。您可以在左上部功能下拉列把其中一類篩選出來。您也可以在上部選擇顯示收件的主旨、寄址、或收址。</p>



提示設定及其他功能

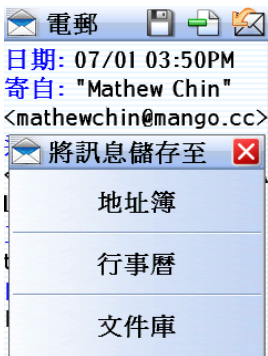
功能列裡亦可以設定電郵的提示鈴聲和提示生效時間。生效時間分“全日生效”和“部份時間”，如選擇後者您必須再選擇生效的開始及完結時間。

文件庫


重看曾經儲存的訊息(看下節)。

搜尋郵件

儲入部份寄件人名稱來搜尋郵件。






訊息儲存

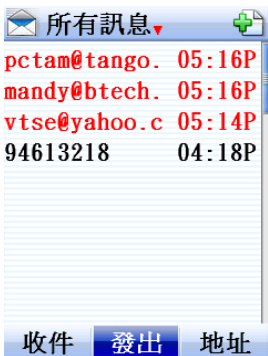
1. 在訊息中心“收件”處進入訊息內容；
2. 按；
3. 選擇將訊息儲存到地址簿、行事曆或文件庫；
4. 如選擇地址簿或行事曆須再儲入補充資料如提示日期和時間等(左下圖)；
5. 儲存至文件庫的訊息不會因記憶容量被系統刪除，但您仍可主動把它們刪掉。文件庫裡的訊息在訊息列上會帶有“S”號。

注意：如果訊息內容的形式為“名稱”+“電話”，儲存到地址簿時，“名稱”、“電話”會被提取出來。您可以利用此功能將一些傳呼訊息儲存到地址簿。至於電郵訊息，儲存到地址簿時，寄件人郵址會被提取，其他欄目的資料如姓名、電話等便需要您自己儲入。







訊息回覆和轉送

1. 在訊息中心“收件”處進入要回覆/轉送的訊息；
2. 按  ；
3. 按回覆、回覆所有或轉送；
4. 如選擇轉送須再選擇轉送到電郵、短訊、傳真或傳呼地址；
5. 編輯訊息地址和內容；
6. 編輯完按  (即暫未傳送) 或  即時傳送。

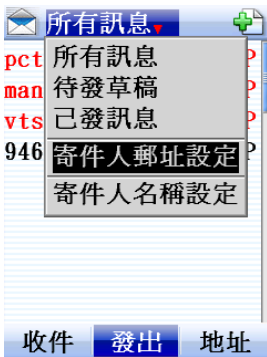


訊息起草和發送

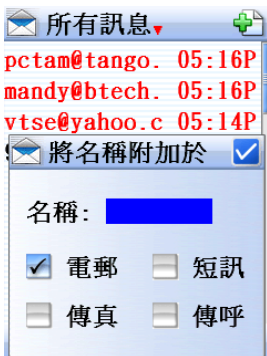
1. 按訊息中心的“發出”，然後在右上方按；
2. 選擇訊息種類；
3. 依次儲入/選擇您的寄件郵址(預設為您儲入的第一個)、收件郵址、副本、主旨及內容，每次儲入後按鍵盤上的確定；
4. 編輯完按或。

注意：

1. 未傳送的訊息在訊息列上會以紅色表示。傳送後號會自動轉為黑色；
2. 手機短訊帶額外收費。詳情請向服務部查詢。
3. 您可以刪除訊息收件和發件記錄，但不必因擔心記憶容量不夠而這樣做，因為系統會在記憶不足的時候自動刪除最舊的記錄(文件庫裡的訊息除外)。



寄件人郵址設定



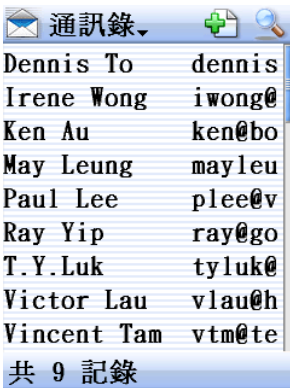
寄件人名稱設定

寄件人郵址設定

在訊息中心的“發出”目錄上按下拉功能列“所有訊息”，然後點選“寄件人郵址設定”去設定您的寄件人郵址和名稱。沒有設定之前系統會使用預設值。您可以設定多個郵址，每個以豆號來“，”分隔，以後寄件時可以選擇其中一個身份。

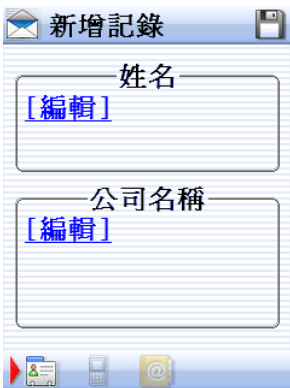
寄件人名稱設定

在訊息中心的“發出”目錄上按下拉功能列“所有訊息”，然後點選“寄件人名稱設定”，再儲入名稱和選擇自動附加於電郵、短訊、傳真或傳呼訊息的尾部作為下款。



地址簿功能

- 在訊息中心的地址簿裡
 - 按個別記錄編輯其內容
 - 名字尋搜
 - 新增記錄
- 按了 後儲入名字讓系統搜尋記錄；
- 按了 後儲入細節然後按 儲存。












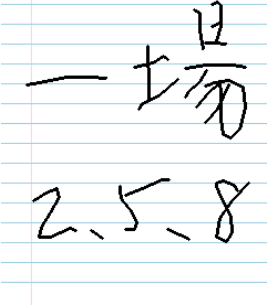



新增地址簿記錄

地址簿裡的“姓名”是必要欄目，其他欄目您可以自由選擇儲入與否。儲入然後按 儲存。


- 按 [編輯] 儲入內容
- 儲入姓名及公司名稱
- 儲入電話
- 儲入電郵及地址

§ 金山詞霸、手寫筆記

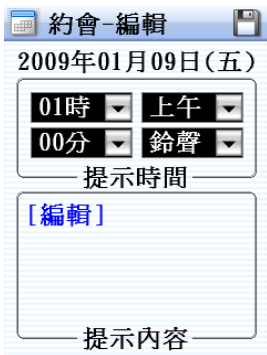
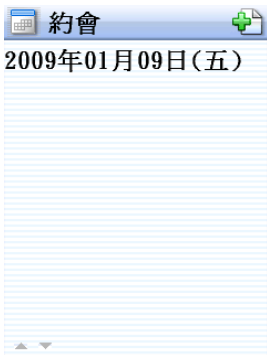
這兩項功能在〈功能目錄 2〉內分別按  及  進入。

畫面顯示	使用說明
 金山詞霸  [使用說明] 1. 本詞典含單詞四萬多條，同義詞、反義詞、派生詞、短語等三萬多條，及漢英反向搜尋近十萬條，全部由英語權威專家翻譯。 2. 英漢搜尋：按搜尋鍵然後用英文鍵盤輸入	<u>金山詞霸</u> 提供英/漢、漢/英詞典功能。用法是按  然後儲入英文或中文字，再讓系統查出解釋。此外，按 金山詞霸  可以閱讀到簡單的使用說明。用完按  離開。
[新頁]      	<u>手寫筆記</u> 儲存最多 20 頁手寫資料。按  儲存、  至舊頁、  開新頁(剛進入時系統會自動開新頁)、  刪除。用完按  離開。





§ 行事曆




行事曆在〈功能目錄 2〉內按進入。您可以在行事曆裡設定不同的提示，包括一次性的“約會提示”和重複性的“定期提示”。此外，行事曆也提供了筆記本和農曆對照功能。

畫面顯示	使用說明
 <p data-bbox="233 1062 367 1101">日曆模式</p>	<p data-bbox="533 515 673 554">日曆模式</p> <p data-bbox="533 577 890 631"> 當日日期(1月8日)</p> <p data-bbox="533 631 865 685"> 含約會設定的日期</p> <p data-bbox="533 685 756 739"> 跳至上一月</p> <p data-bbox="533 739 756 793"> 跳至下一月</p> <p data-bbox="533 816 937 870">行事曆 ▾ 下拉功能，包括：</p> <ul data-bbox="533 877 725 1178" style="list-style-type: none">● 回到本月● 月份搜尋● 定期提示● 提示鈴聲● 筆記本● 農曆對照





在 1 月 9 日儲入一個約會

1. 按  到約會瀏覽列；
2. 按  新增約會；
3. 儲入約會細節，包括提示時、分、上下午、響鬧開關和提示內容。儲入提示內容時，按 [編輯] 打開鍵盤；
4. 按  儲存約會；
5. 儲存後自動退回約會瀏覽列；
6. 按  退回日曆模式。

 **約會**  

2009年01月09日(五)
提示時間: **10:00AM**
響鬧設定: **響鬧**
提示內容:
到B房開會

▲ ▼

 **約會-編輯** 

2009年01月09日(五)



10時 ▼ **上午** ▼
00分 ▼ **鈴聲** ▼

提示時間


[編輯]
到B房開會

提示內容

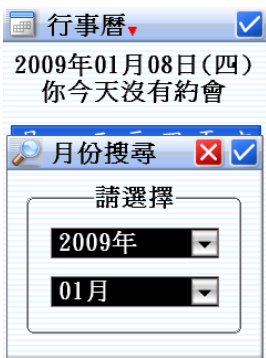
編輯舊約會

1. 在日曆模式選擇日期；
2. 在約會瀏覽列上按有關約會；
3. 按  打開編輯模式；
4. 更改約會細節；
5. 按  儲存。

刪除舊約會

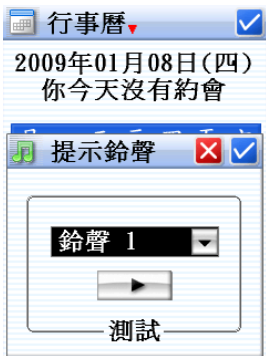
1. 在日曆模式選擇日期；
2. 在約會瀏覽列上按有關約會；
3. 按  刪除記錄。

注意：如果記憶體不足夠，您儲存一個新記錄時系統會自動刪除最舊的一些記錄。因此，您不必因為記憶容量的問題而刪除記錄。



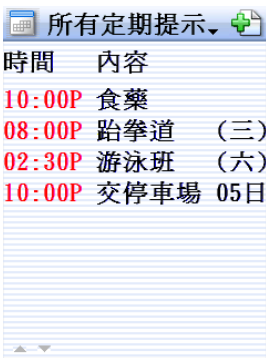
月份搜尋

1. 在下拉功能列 **行事曆** 內選“月份搜尋”；
2. 選好月份後按 ；
3. 如要回到本月，在下拉功能列內點選“回到本月”。





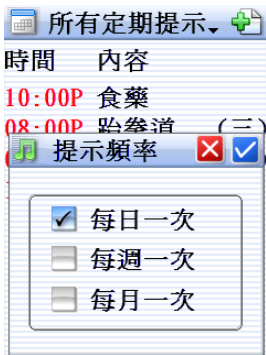
提示鈴聲

1. 在下拉功能列 **行事曆** 內選“提示鈴聲”；
2. 選擇提示鈴聲；
3. 按 確定。








定期提示



- 在下拉功能列 **行事曆** 內選“定時提示”；
- 按  新增定時提示；
- 選擇提示頻率：每日、每週或每月一次；
- 儲入提示細節；
- 按  儲存。



注意：若選了“每週”或“每月”定期提示，別忘記選擇每週或每月的哪一天。



行事曆-其他功能	使用說明						
<div data-bbox="107 170 491 674">  筆記本  <table border="1" data-bbox="107 232 491 371"> <thead> <tr> <th>檔案名稱</th> <th>日期</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>長週表</td> <td>18/02/07</td> </tr> <tr> <td>大仔時間表</td> <td>06/03/07</td> </tr> </tbody> </table> </div>	檔案名稱	日期	長週表	18/02/07	大仔時間表	06/03/07	<div data-bbox="534 186 638 217"><u>筆記本</u></div> <ol data-bbox="534 263 905 555" style="list-style-type: none"> 在下拉功能列內選“筆記本”； 按新增筆記檔； 儲入筆記； 按儲存； 按退回日曆模式。 <p data-bbox="534 594 905 625">☞注意：筆記本不設提示</p>
檔案名稱	日期						
長週表	18/02/07						
大仔時間表	06/03/07						

§ 計算器、電子地圖

在〈功能目錄 2、4〉內分別按  及  進入。



畫面顯示	使用說明
	<p>MS 將計算結果儲存</p> <p>MR 提出儲存</p> <p>M+ 將計算結果加進儲存</p> <p>MC 刪除儲存</p> <p>AC 取消所有計算</p> <p>C 取消上一步計算</p> <p> 離開計算器</p>
	<p><u>電子地圖</u></p> <p>先選大區(例如九龍)，再選小區(例如旺角)。進入後按上、下、左、右移動地圖，或從“地圖模式”下拉功能表的“顯示設定”裡選擇顯示細節。表內其他功能須配合另外選購的GPS接收器。詳情會在服務推出後另行公佈。</p>

§ 骰仔遊戲、計時器

在<功能目錄 4>內分別按及進入。


畫面顯示	使用說明
 <p>The screenshot shows a menu with several options. The '骰仔遊戲' (Dice Game) option is highlighted with a blue bar and a white arrow pointing to it. Other options include '其他應用', '交通及地理資訊', '金山詞霸', '計時器', and '數獨遊戲'.</p>	<p><u>骰仔遊戲</u></p> <p>按擲骰；按改變骰子數目。用完按離開。</p>
 <p>The screenshot shows the timer application interface. It features a large digital display showing '00 M 00 S 00' in green. Below the display are two buttons: 'RESET' and a play button (▶). The application is titled '計時器' (Timer) and is part of the '其他應用' (Other Applications) category.</p>	<p><u>計時器</u></p> <p>按開始計時，按重置。計時單位為度為分(M)，秒(S)及十分一秒。用完按離開。</p>

§ 數獨遊戲、蘋果棋

在〈功能目錄 4〉內分別按  及  進入。

畫面顯示	使用說明
	<p><u>數獨遊戲</u></p> <p>按“NEW”選擇不同程度的遊戲(也可自行儲入)。按“?”選擇不同形式的幫助。按  自己儲入候選數字(或在“?”裡選擇自動提示)。如要儲入數字，在所選方格上按一下(此時方格會被反白)，然後選按‘0’至‘9’(或‘X’刪除儲入)。畫面裡 00:05 以分鐘記錄了遊戲進度。</p>
	<p><u>蘋果棋</u></p> <p>與系統對奕，您用藍棋先下。下面顯示藍、紅棋在棋盤佔有數目。下完按  或  離開。</p>

§ 地雷陣

在〈功能目錄 4〉內按  進入。

畫面顯示	使用說明																																																																																																			
 <p>地雷陣:14</p> <table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>2</td><td>2</td><td>1</td><td>1</td><td>⚡</td><td>2</td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td><td>1</td><td>2</td><td>2</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td>⚡</td><td>1</td><td></td><td>1</td><td>2</td><td>⚡</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td>1</td><td>⚡</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td><td>2</td><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>3</td><td>⚡</td><td>2</td><td>⚡</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																			2	2	1	1	⚡	2	1	1					1	1	1													1	1			1	2	2	1		⚡	1		1	2	⚡				1	1		1	⚡						1	1	2	2					1	3	⚡	2	⚡														<p><u>地雷陣</u></p> <p>按  將格打開；按  然後  將格識別為地雷。玩完按  離開。</p>
2	2	1	1	⚡	2	1	1																																																																																													
			1	1	1																																																																																															
1	1			1	2	2	1																																																																																													
⚡	1		1	2	⚡																																																																																															
1	1		1	⚡																																																																																																
	1	1	2	2																																																																																																
1	3	⚡	2	⚡																																																																																																

§ 系統功能







系統功能在功能主畫面內按 **MENU** 進入。

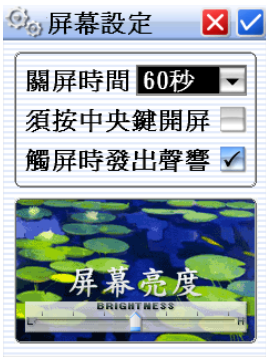
畫面顯示	使用說明
	<p><u>系統功能</u></p> <p>“系統功能”裡面包括了七個功能。有些設定須要按確定；有些使用完按  離開。</p>
	<p><u>日期時間</u></p> <p>年、月、日、日期格式、時、分、秒、上/下午、時區、和時間調整等按相應的選單選取。“時間調整”是用來選擇夏令、冬令時間調整。如果當地不需要調整時間，調整值應設為“+0 小時”設定後按  確定。</p>


畫面顯示


使用說明

警示鈴聲

設定每日鬧鐘時間、系統鈴聲及警示模式(響 、響震 、震 、靜 )。鈴聲音量在  上調整--按“H”大聲或“L”細聲。設定後按  確定。

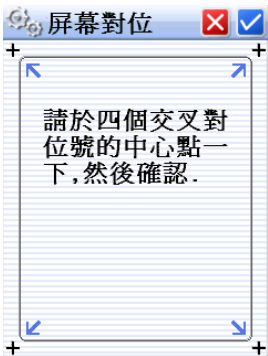
屏幕設定


用此功能設定自動關屏時間、屏幕鎖定、觸屏聲響和屏幕亮度。設定後按  確定。

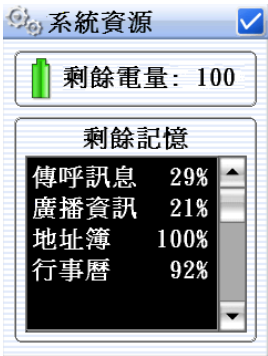
注意：設定屏幕鎖定後，開畫面時必須用  開關鍵。


畫面顯示

使用說明

屏幕對位

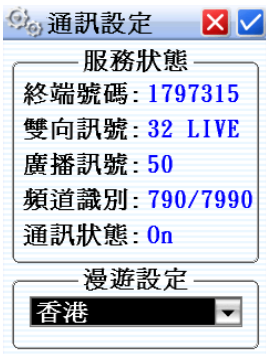
當您發現觸屏對位不準確時，可以用此功能來調校。調校時您必須對準四個對位交叉點然後各點一下。設定後按  確定。


剩餘資源

查看剩餘電量和各應用的剩餘記憶容量。用完按  離開。



畫面顯示


使用說明

通訊設定

在此查看廣播及雙向訊號強弱(50 為最強，0 為沒有訊號)。閱讀後按  離開。

系統管理

用來設定系統語言、省電模式(看第 2 章)和關機。設定後按  確定或按  離開。

 注意：您看到的系統版本可能與左圖所顯示不一樣。

第 7 章 產品規格

項目	規格
顯示屏	<ul style="list-style-type: none">● 2.8" 240 x 320 點 x 26 萬色 TFT● 手寫型輕觸面
儲入	<ul style="list-style-type: none">● 內置蒙恬手寫辨識系統● 英文及標點號鍵盤
字形	<ul style="list-style-type: none">● 中文大、小字體● 英文粗、幼、大、小字體
按鍵和插孔	<ul style="list-style-type: none">● “硬”鍵 16 個，輕觸功能鍵 7 個，充電孔、重置孔、編程孔各 1 個
記憶體	<ul style="list-style-type: none">● 16 Mbyte 快閃記憶 + 16 Mbyte RAM
電池	<ul style="list-style-type: none">● 1500 mAH 內置式鋰離子充電電池
內置無線電	<ul style="list-style-type: none">● 數據廣播接收器● 金網雙向數據機
重量	<ul style="list-style-type: none">● 152 g
操作溫度範圍	<ul style="list-style-type: none">● -10 至 50°C
尺寸	<ul style="list-style-type: none">● 98L x 64W x 21D (mm)
各應用記憶容量	<ul style="list-style-type: none">● 訊息儲存：共 100 個；● 地址簿：500 記錄● 行事曆：1,000 記錄● 字典：4 萬條（金山詞霸）● 監察表：200 條（同時可啟動警示 20 個）

此使用手冊上的資料如有任何更改，將不作另行通知。除電訊數碼信息有限公司及其附屬公司批准外，此手冊內所有內容均不可作任何形式的複製。

電訊數碼信息有限公司
新界葵涌梨木道 88 號達利中心 16 樓
客戶服務熱線: 7777 1881